



GO MapForms

Handleiding voor tekenen in de GO MapForms Applicatie

GOconnectIT BV

Versie: 7.0

Datum: 30-10-2019

Inhoudsopgave

1.	INLEIDING	3
2.	ALGEMENE INFORMATIE.....	4
2.1	INLOGGEN	4
2.2	WERKOPDRACHTEN EN FORMULIEREN.....	5
2.3	OPDRACHTEN IN EN VERZONDEN	5
2.4	VERZENDEN WERKOPDRACHT	6
2.5	BINNENHALEN (NIEUWE) OPDRACHTEN	6
2.6	ZOEKFILTER OPDRACHTEN	7
2.7	AFGEKEURDE OPDRACHTEN.....	8
2.8	LOGIN GEGEVENS AANPASSEN.....	9
2.9	OPDRACHTGEVER/GEBRUIKER TOEVOEGEN.....	10
2.10	ICOONTJES IN HET IN SCHETS SCHERM.....	12
3.	INMEETSCHETS.....	13
3.1	WAT IS EEN INMEETSCHETS	13
3.2	INMEETSCHETS TEKENEN.....	13
3.2.1	Stappen bij het inschetsen	14
4.	AANSLUITSCHETS	24
4.1	WAT IS EEN AANSLUITSCHETS	24
4.2	AANSLUITSCHETS TEKENEN.....	24
4.2.1	Stappen bij het maken van de aansluitschets	25
5.	BIJZONDERE SITUATIES	33
5.1	AANSLUITING MET MANTELBUIS	33
5.2	VERWIJDEREN BESTAANDE LEIDING.....	36
5.3	VERLEGGEN AANSLUITING	40
5.4	AFTAKKING IN DE AANSLUITING.....	45
5.5	TOPOGRAFIE TEKENEN.....	52
5.6	TEKSTEN/NUMMERING PLAATSEN	54
6.	VERWIJDEREN EN CORRIGEREN.....	56
6.1	FOUT ONGEDAAN MAKEN	56

1. Inleiding

Met de GO MapForms aansluitingen service wordt het gehele aansluitproces inclusief het maken van aansluitschetsen in het veld ondersteund. De GMF App zorgt ervoor dat het mogelijk is om aansluitschetsen digitaal in te tekenen. Waar eerst een schets gemaakt werd op de traditionele wijze (tekenen op papier), is het nu mogelijk om eenvoudig een schets in te tekenen op een tablet. Deze handleiding gaat uitsluitend in op het tekenen in de GMF App. Handelingen die op kantoor voor de werkvoorbereider gelden worden in een separate handleiding beschreven.

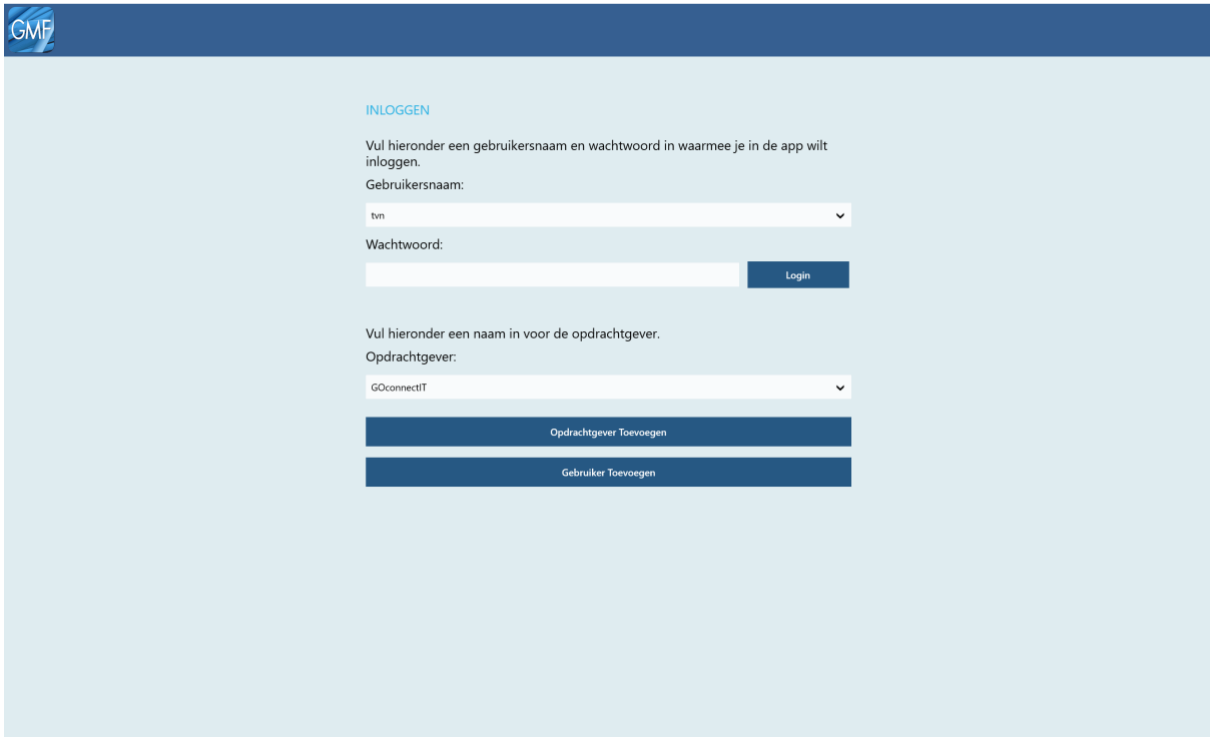
De handleiding bestaat uit zes hoofdstukken. Allereerst wordt algemene informatie gegeven. Er wordt ingegaan op bepaalde functies in het hoofdmenu. Vervolgens wordt het digitaal tekenen van zowel de inmeetschets als de aansluitschets toegelicht. Ook worden tips & tricks gegeven om bepaalde situaties in te kunnen tekenen in de GMF App. Vervolgens worden in hoofdstuk 5 eindresultaten van bepaalde soort schetsen weergegeven. Deze kunnen als geheugensteuntje gebruikt worden. Het laatste hoofdstuk gaat in op veelvoorkomende problemen/vragen.

Opmerkingen over dit document? Mail naar servicedesk@goconnectit.nl o.v.v. Handleiding GMF App

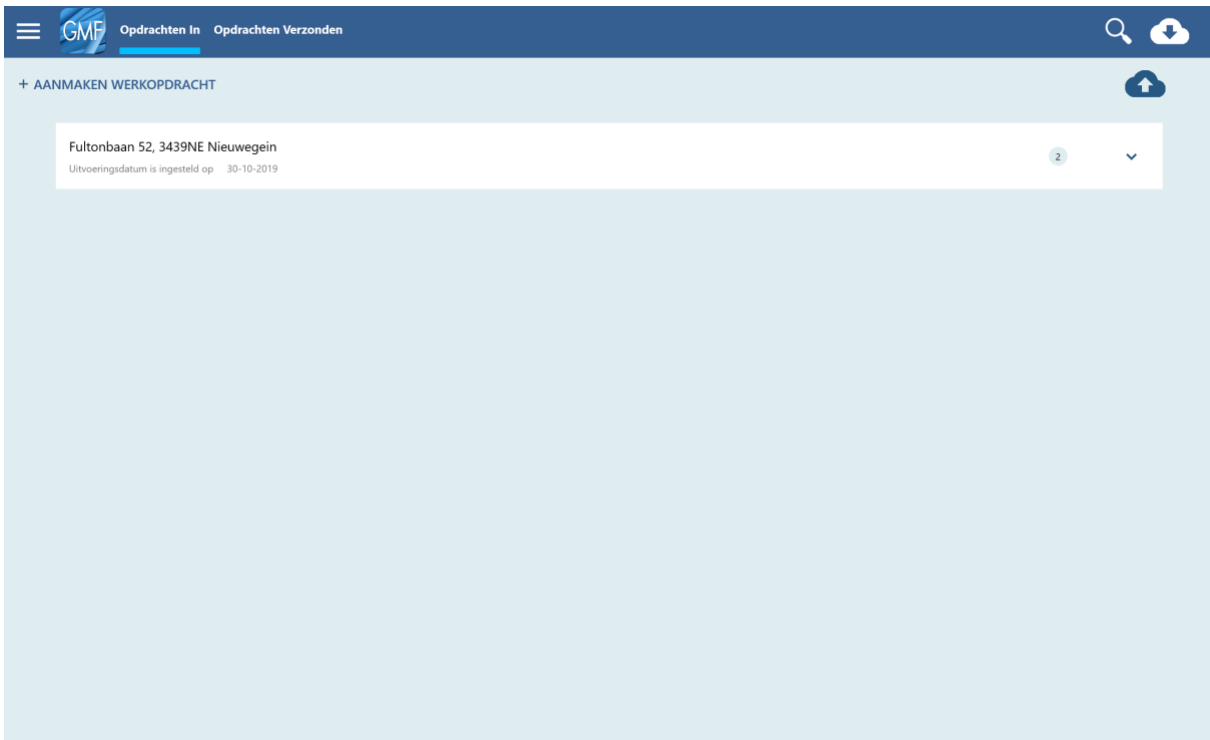
2. Algemene informatie

2.1 Inloggen

Wanneer de App word geopend verschijnt onderstaand scherm. Hier kunt u inloggen met gebruikersnaam en wachtwoord.



Na het inloggen verschijnt onderstaand scherm. Dit is het beginscherm.



In de onderstaande paragrafen wordt dit scherm behandeld.

2.2 Werkopdrachten en formulieren

In het overzichtsscherm staan de werkopdrachten met de bijbehorende formulieren. Iedere regel is een aparte werkopdracht. Aan de rechterkant is een pijl te zien. Wanneer deze wordt geselecteerd, dan klapt de betreffende opdracht open en zie je alle formulieren die hieronder hangen.

In deze handleiding wordt geen aandacht besteedt aan de formulieren en het invullen hiervan. Het invullen van de formulieren spreekt voor zich. Wanneer er een formulier geopend wordt, verschijnen er verschillende invulvelden. Door op een invulveld te drukken, verschijnt een keuzemenu waaruit een optie gekozen kan worden. Na het selecteren van de juiste optie kan het volgende invulveld worden ingevuld.

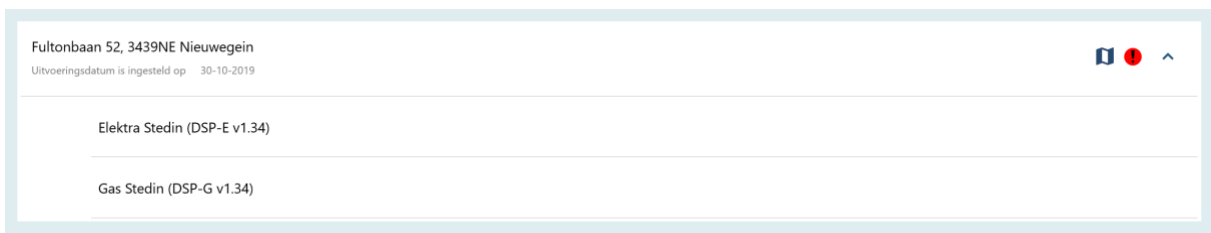
2.3 Opdrachten In en Verzonden

Bovenin het beginscherm wordt onderstaande balk weergegeven.

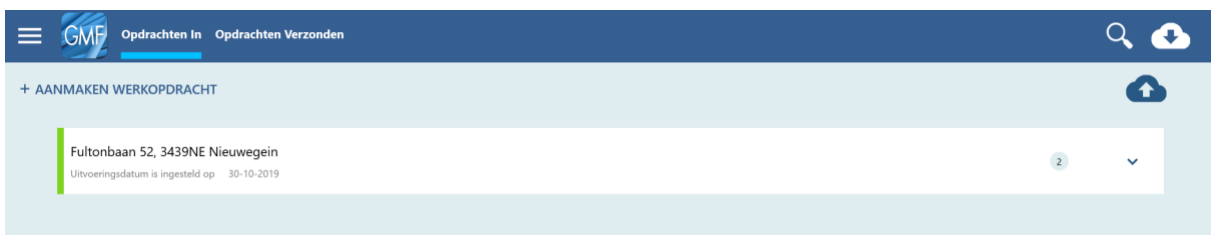


Opdrachten In

Onder het tabje “Opdrachten In” staan alle opdrachten verzameld. Dit zijn alle opdrachten waar nog wat mee gedaan moet worden. Door de opdracht aan de rechterkant (met het pijltje) open te drukken, zie je alle formulieren die onder de opdracht hangen:



Wanneer een opdracht voltooid is en alle formulieren volledig zijn ingevuld, kan de werkopdracht teruggestuurd worden naar kantoor. Deze opdrachten zijn te herkennen aan de groene balk:



Opdrachten Verzonden

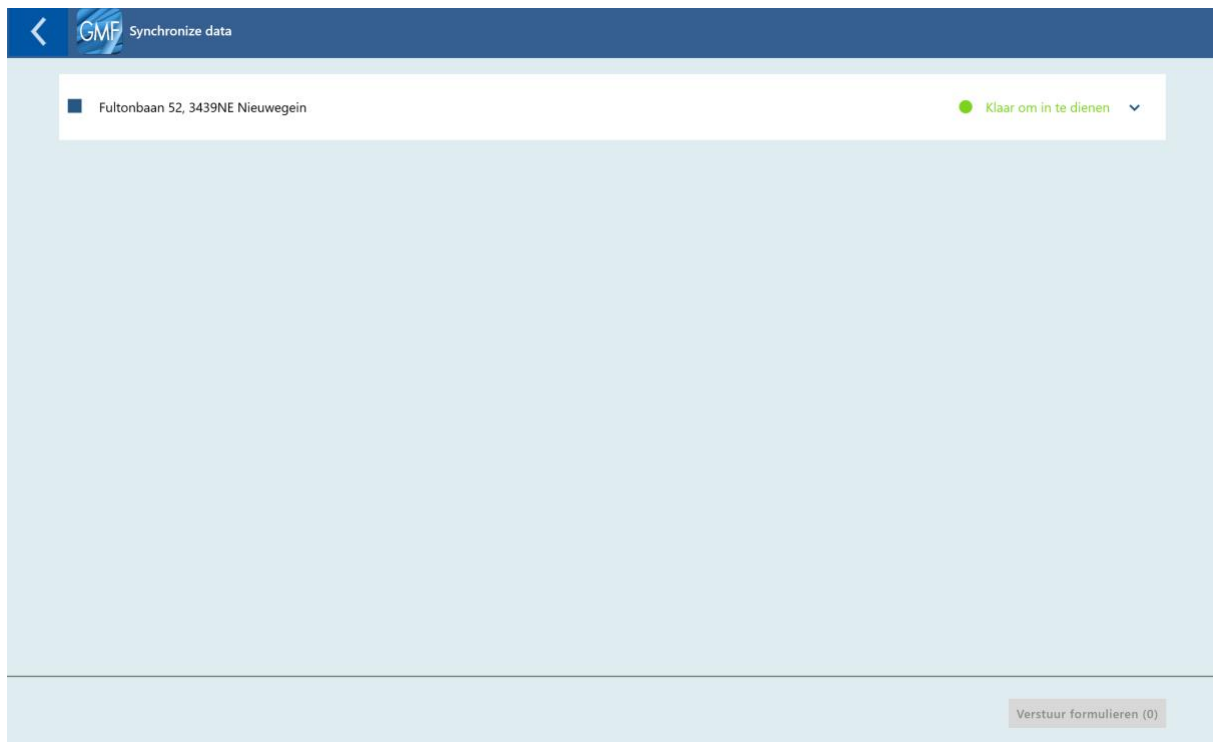
Onder het tabje “Opdrachten Verzonden” worden alle opdrachten bewaard die verzonden zijn. Deze opdrachten zijn door de monteur nog te benaderen in “read-only” format. Na 20 (werk)dagen worden de opdrachten automatisch verwijderd van het device. In de Cloud (beheer module) blijft de data uiteraard wel beschikbaar.

2.4 Verzenden werkopdracht

Wanneer een werkopdracht is afgerond (dat wil zeggen dat de inmeetschets getekend is, alle formulieren ingevuld zijn en alle aansluitschetsen gereed zijn) kan de werkopdracht terug naar kantoor worden gestuurd. Werkopdrachten kunnen worden verzonden door op deze knop te drukken:



De gebruiker komt nu bij een overzicht waar hij alle opdrachten kan selecteren die gereed zijn en die hij wilt versturen:



2.5 Binnenhalen (nieuwe) opdrachten

Met de volgende knop worden de werkopdrachten gesynchroniseerd:

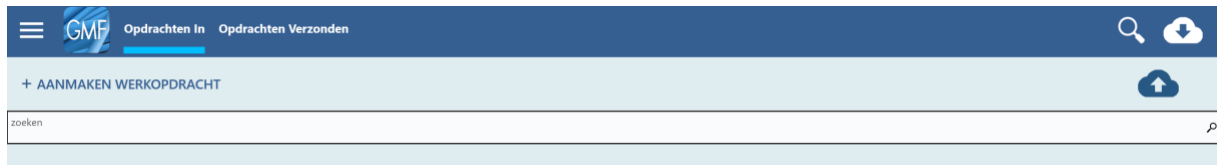


Synchroniseren houdt in dit geval in dat de werkopdrachten worden “gelijkgesteld” met de werkopdrachten die op kantoor zijn toegekend aan het desbetreffende account.

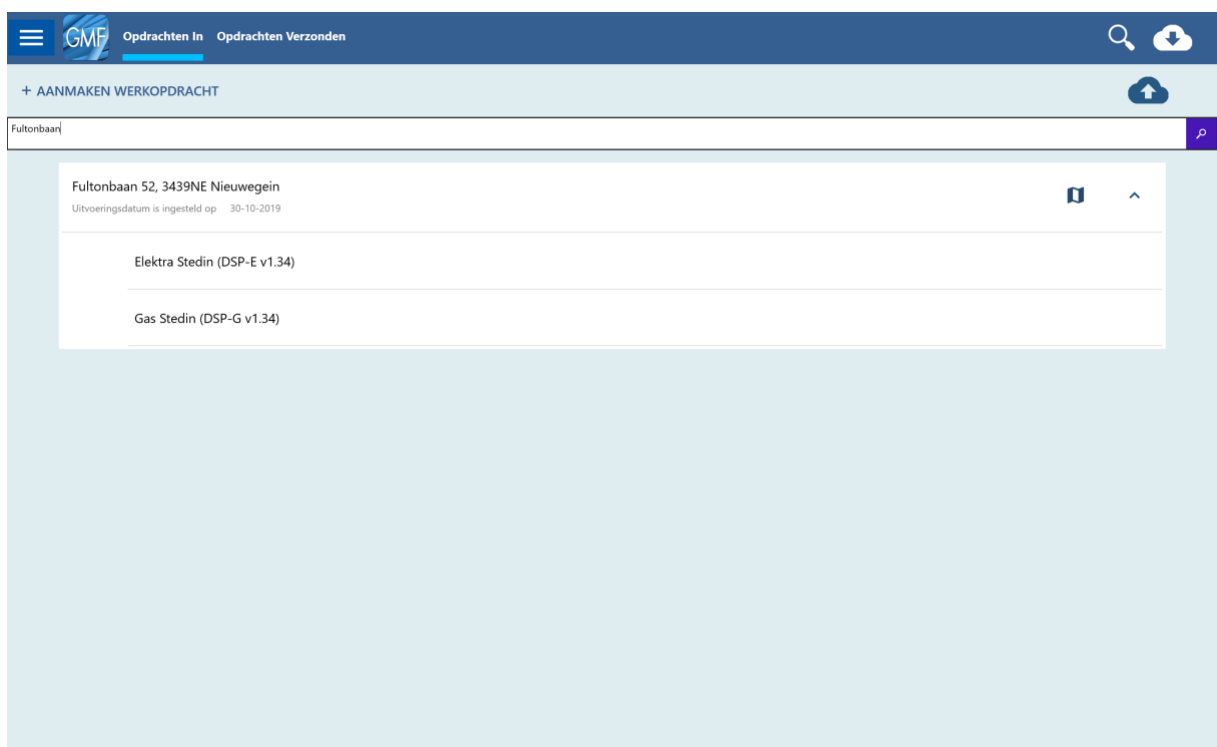
Let op: Er kan alleen gesynchroniseerd (ververst) worden als er verbinding is met het internet.

2.6 Zoekfilter opdrachten

Wanneer er veel werkopdrachten in de App staan, kan het lastig zijn de juiste werkopdracht te vinden. Er is hiervoor een zoekfilter toegevoegd. Met het vergrootglas (rechts bovenin het scherm) kan de zoekfunctie geactiveerd worden. Er ontstaat een invulregel boven de werkopdrachten. Door te typen, filtert de App de overeenkomende werkopdrachten eruit.

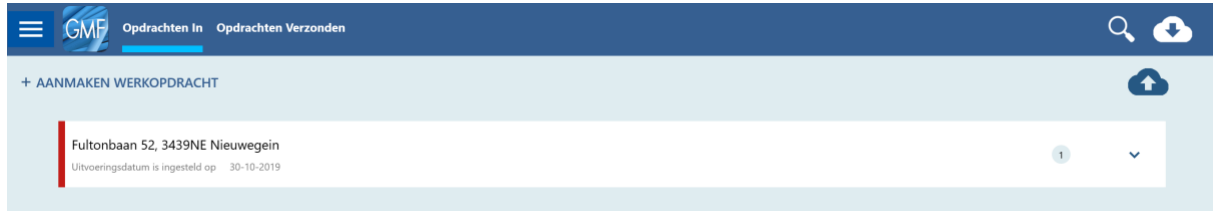


TIP! Tijdens het typen wordt actief gezocht naar de overeenkomende werkopdrachten. Zodra bijvoorbeeld de "N" ingetypt wordt geeft de App alle opdrachten met een "N" weer. Hoe meer letters worden ingevoerd, hoe specifiekere de resultaten worden.

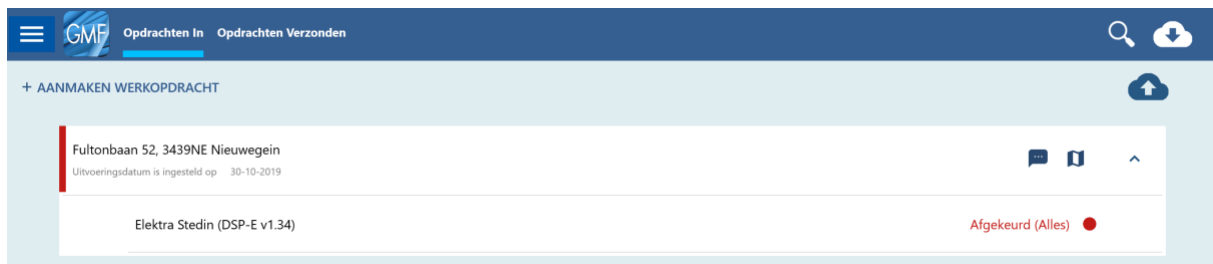


2.7 Afgekeurde opdrachten

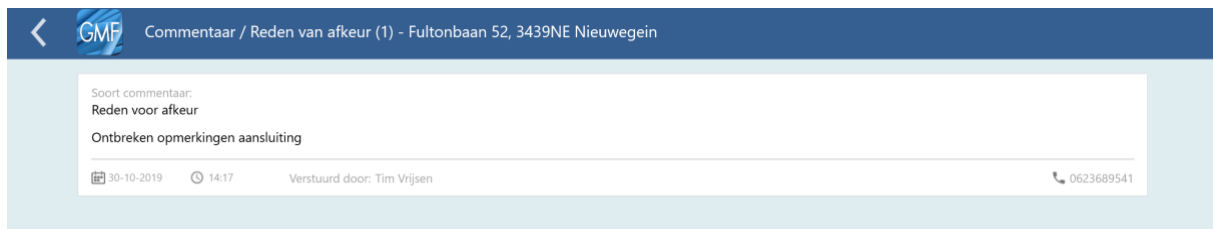
Afgeronde opdrachten worden teruggestuurd naar kantoor. Een werkvoorbereider/controleur dient de werkopdracht in de Cloud te controleren. Wanneer er wordt geconstateerd dat er iets mis is met één van de werkopdrachten dan kunnen deze worden afgekeurd en worden teruggestuurd naar de desbetreffende monteur. Afgekeurde opdrachten verschijnen dan ook bovenin het overzicht van de werkopdrachten en worden oranje gemarkeerd, zoals hieronder.



Wanneer deze werkopdracht wordt geopend, dan zie je het betreffende formulier dat is afgekeurd:

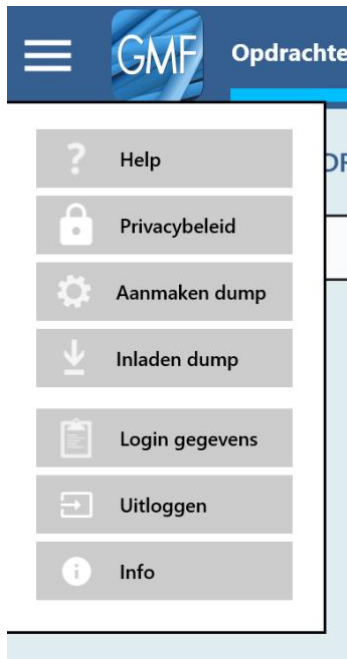


Wanneer je rechtsboven op het tekstballonnetje drukt, zie je de reden van afkeur, datum van afkeur en naam en contact info van de persoon die de opdracht/discipline heeft afgekeurd:



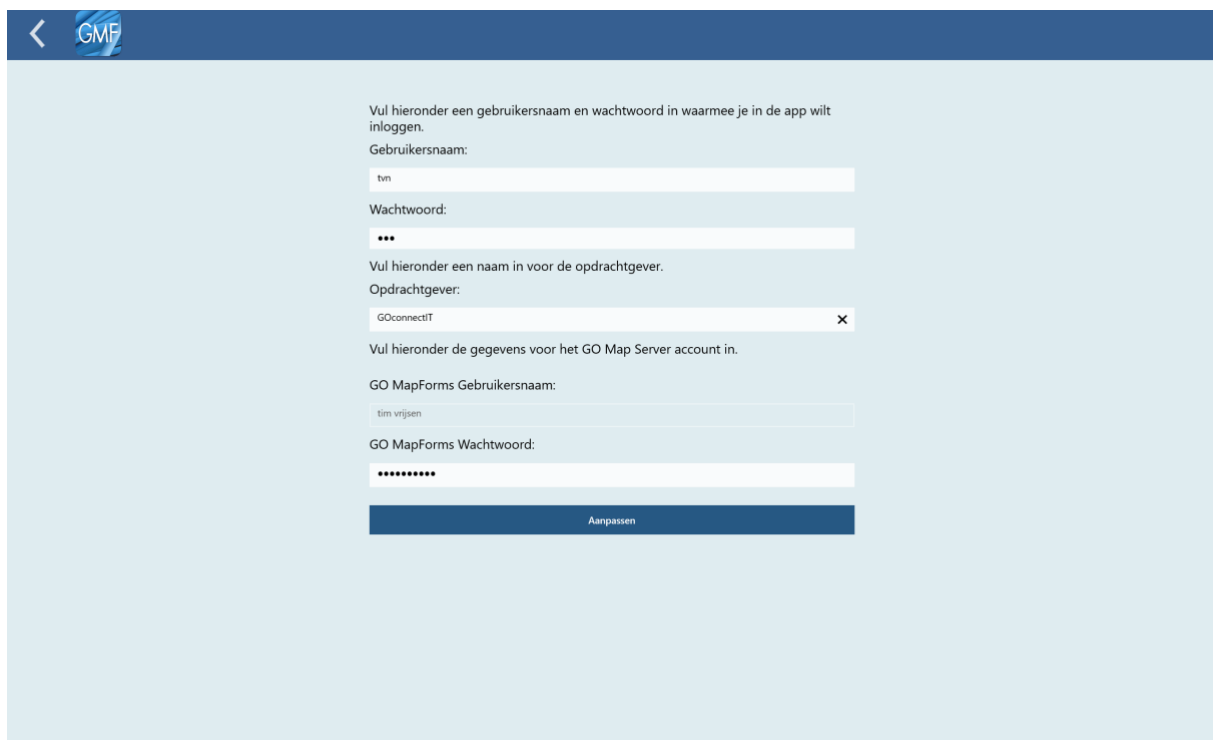
2.8 Login gegevens aanpassen

Het aanpassen van de login gegevens is mogelijk. Het is echter alleen mogelijk om wachtwoorden aan te passen. Druk om te beginnen op de drie streepjes linksboven in beeld om het menu te openen.



Druk op “Login Gegevens” en onderstaand scherm verschijnt. Door op “Wachtwoord” of “GO MapForms Password” te drukken, kan een wachtwoord worden gewijzigd. Na het invoeren van een nieuw wachtwoord wordt met de knop “Aanpassen” de wijziging bevestigd. Het wachtwoord is nu aangepast.

Let op: Wanneer er een fout is gemaakt bij het invullen van de Login naam, dan kan dit enkel worden aangepast door de app te resetten.

A screenshot of the 'Login gegevens' (Login details) screen in the app. The screen has a blue header with a back arrow and the 'GMF' logo. The main content area is light blue and contains several sections of text and input fields. The first section says 'Vul hieronder een gebruikersnaam en wachtwoord in waarmee je in de app wilt inloggen.' and has two input fields: 'Gebruikersnaam:' with the value 'tvm' and 'Wachtwoord:' with masked characters. The second section says 'Vul hieronder een naam in voor de opdrachtgever.' and has one input field: 'Opdrachtgever:' with the value 'GOconnectIT'. The third section says 'Vul hieronder de gegevens voor het GO Map Server account in.' and has two input fields: 'GO MapForms Gebruikersnaam:' with the value 'tim vrijzen' and 'GO MapForms Wachtwoord:' with masked characters. At the bottom, there is a blue button labeled 'Aanpassen'.

2.9 Opdrachtgever/Gebruiker toevoegen

Wanneer GMF gebruikt wordt door een onderaannemer, is het mogelijk dat er meerdere aannemers gewerkt wordt en er dus verschillende GMF accounts gebruikt worden. In dit voorbeeld wordt een opdrachtgever toegevoegd. Een opdrachtgever toevoegen kan in het inlogscherf door op de knop “Opdrachtgever Toevoegen” te drukken.

INLOGGEN

Vul hieronder een gebruikersnaam en wachtwoord in waarmee je in de app wilt inloggen.

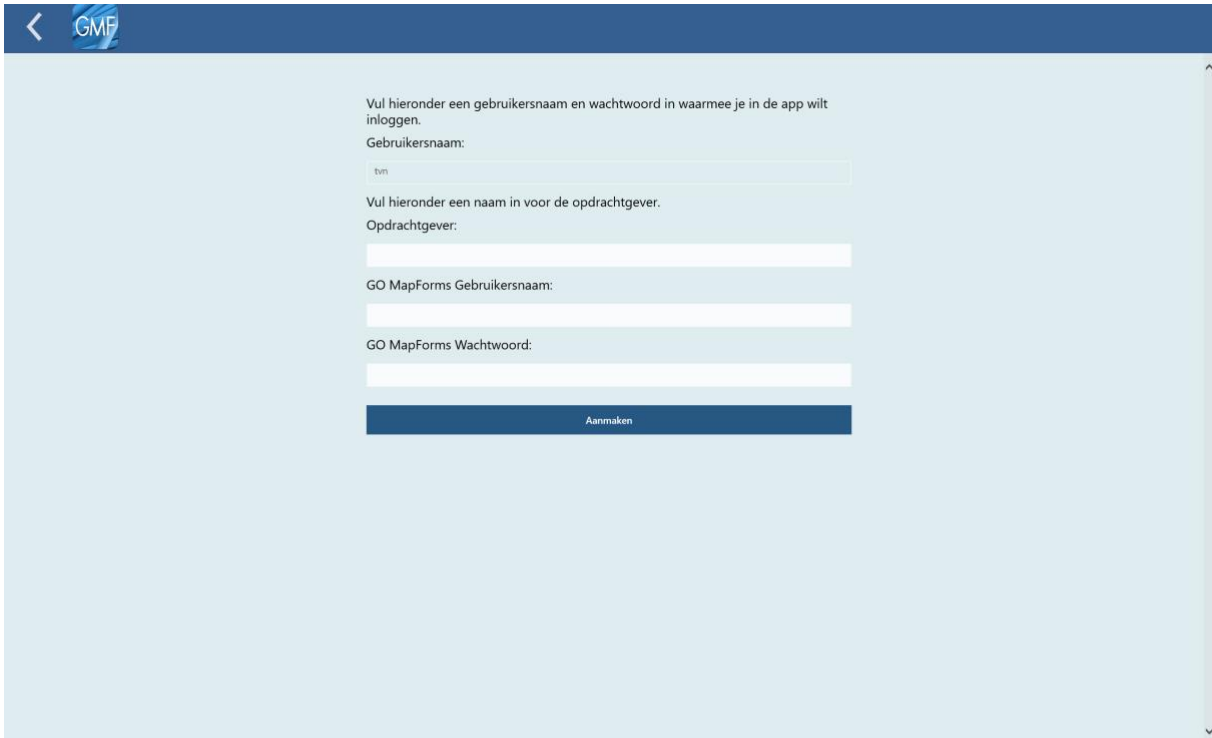
Gebruikersnaam:

Wachtwoord:

Vul hieronder een naam in voor de opdrachtgever.

Opdrachtgever:

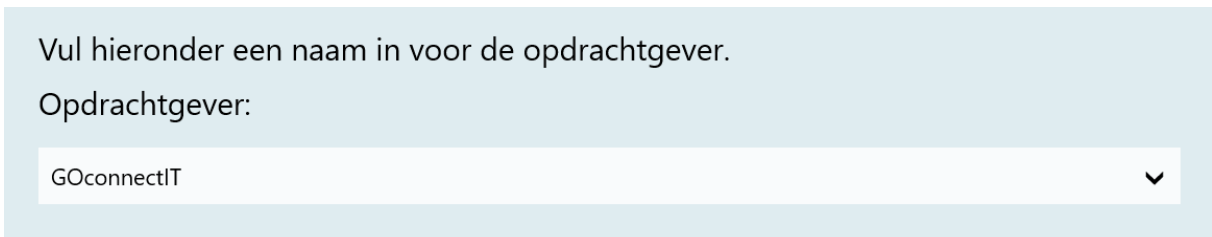
In onderstaand scherm kunnen de nieuwe waarden worden ingevoerd. Na het invoeren wordt met de knop “Aanmaken” de nieuwe opdrachtgever aangemaakt.



The screenshot shows a mobile application interface for login. At the top left, there is a back arrow and the 'GMF' logo. The main content area has a light blue background and contains the following text and form elements:

- Instruction: "Vul hieronder een gebruikersnaam en wachtwoord in waarmee je in de app wilt inloggen."
- Label: "Gebruikersnaam:"
- Text input field containing "tvm".
- Instruction: "Vul hieronder een naam in voor de opdrachtgever."
- Label: "Opdrachtgever:"
- Text input field.
- Label: "GO MapForms Gebruikersnaam:"
- Text input field.
- Label: "GO MapForms Wachtwoord:"
- Text input field.
- A dark blue button labeled "Aanmaken" at the bottom.









Na het aanmaken van een nieuwe opdrachtgever staat deze in het rijtje "Opdrachtgever" (terug te vinden in het inlogscherm).



This screenshot shows a close-up of the 'Opdrachtgever' dropdown menu. The text above the dropdown reads "Vul hieronder een naam in voor de opdrachtgever." and "Opdrachtgever:". The dropdown menu is open, showing a single option: "GOconnectIT" with a downward-pointing chevron icon on the right side.

2.10 Icoontjes in het in schets scherm

Hieronder staat beschreven wat de functies zijn van de verschillende icoontjes die te vinden zijn aan de rechterkant van het tekenscherf.

Functies van de knoppen	
	Met deze knop kunnen lijnen en componenten in de kaart worden geselecteerd en verplaatst
	Met deze knop kunnen lijnen worden getekend
	Met deze knop kunnen componenten worden getekend
	Met deze knop kan de maatvoering worden ingevoerd
	Deze knop kan gemaakte wijzingen ongedaan maken
	Wanneer iets ongedaan is gemaakt wat achteraf toch juist blijkt te zijn kan deze knop de wijziging weer terugzetten
	Deze knop verwijdert geselecteerde componenten en lijnen en kan een hele tekening verwijderen
	Met deze knop kunnen afstanden worden gemeten en kan de vereffende en niet vereffende situatie worden weergegeven
	Met deze knop kan de positie in de kaart weergegeven worden

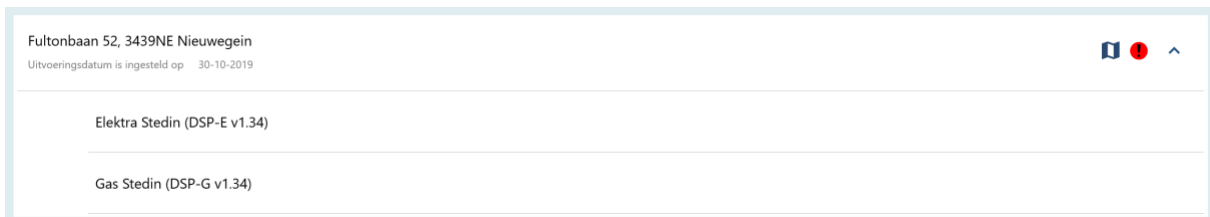
3. Inmeetschets

3.1 Wat is een inmeetschets

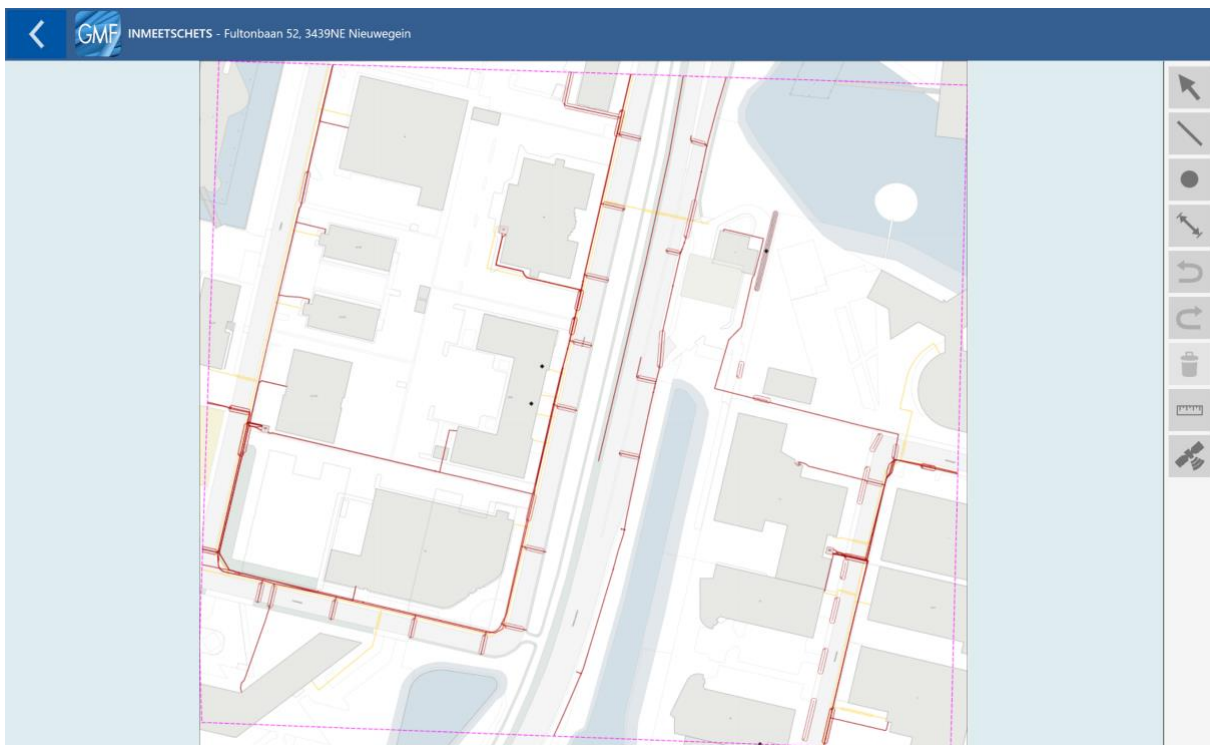
Dit is de tekening waarin de ligging van de kabels en leidingen en componenten met maatvoering van alle netbeheerders/disciplines ingetekend worden. In feite wordt hier de sleuf getekend die gegraven is. In een later stadium (aansluitschets) kan worden aangegeven welke kabels en leidingen in de sleuf geplaatst zijn.

3.2 Inmeetschets tekenen

Voordat de formulieren worden ingevuld, wordt eerst de inmeetschets getekend. Met de inmeetschets wordt in feite de (combi-)sleuf getekend en wordt de maatvoering ingevoerd. Druk om te beginnen op het landkaart icoontje rechtsboven in het veld van de werkopdracht:



Vervolgens opent de gekoppelde ondergrond, in dit voorbeeld een Klic melding:



NB. In dit voorbeeld zie je een Klic ondergrond met rode en gele lijnen. Binnen GMF wordt niet de hele Klic getoond, hiervoor bieden we de Klic App. GMF biedt een schetsondergrond met daarbij de bekende netten van de belanghebbende. Dit voorbeeld betreft een werkopdracht Elektra en Gas voor Stedin. Om die reden wordt het Elektra en Stedin belang binnen deze ondergrond getoond.

3.2.1 Stappen bij het inschetsen

Om een sleuf in te tekenen worden de volgende stappen doorlopen:

Stap 1 – Inzoomen op juiste woning

Om een zo nauwkeurig mogelijke schets te maken, zoom in op de juiste plek in de kaart.

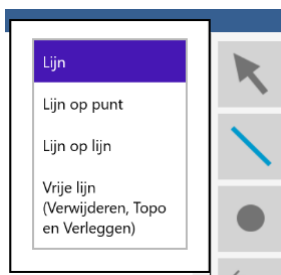
Stap 2 – Lijn intekenen

Om aan te geven waar de sleuf is gegraven en de leidingen zijn gelegd, wordt er een lijn getekend op de kaart. Een lijn kan getekend worden door het icoontje “Lijn tekenen” te selecteren. Dit is rechts in het scherm de 2^e knop. Er kan gekozen worden uit drie verschillende methoden om een lijn te tekenen:

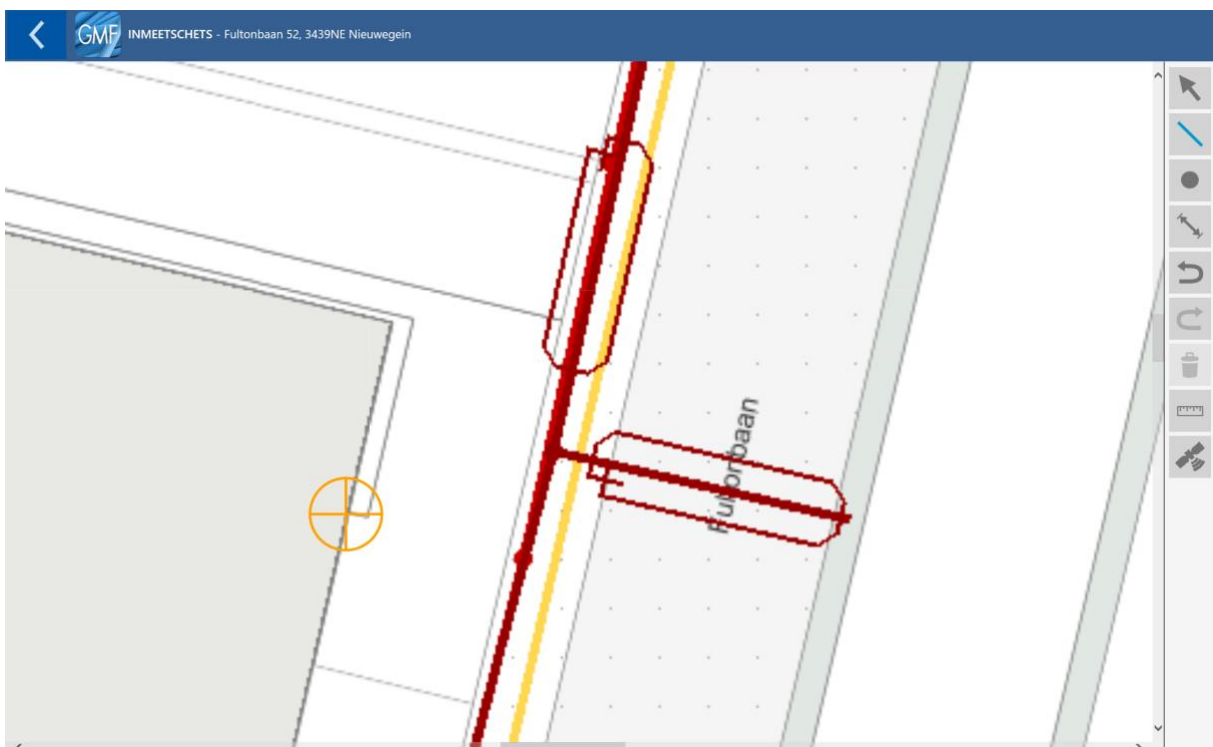
Lijn – Hiermee kan een nieuwe lijn worden getekend.

Lijn op punt – Hiermee kan men verder tekenen op een reeds geplaatste lijn, aan zowel het begin als eindpunt.

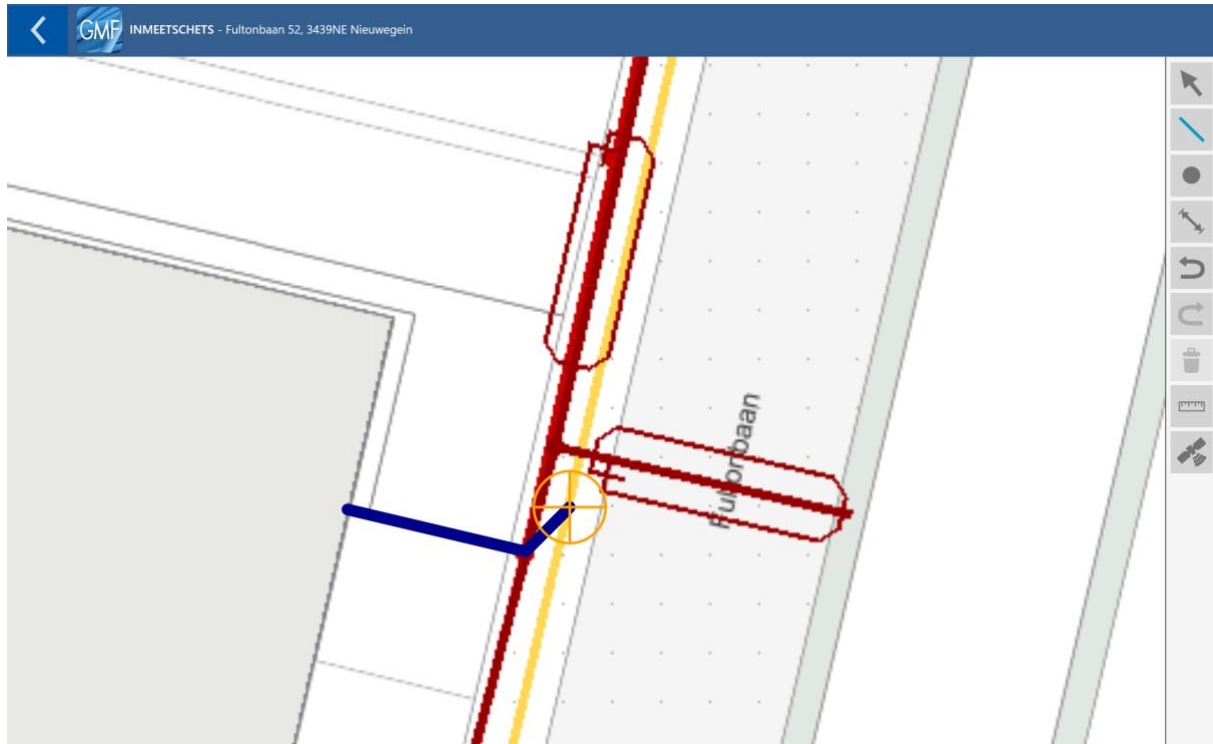
Symbool op lijn – Hiermee kan men een bestaande lijn verder uitbreiden, ergens midden in een reeds getekende lijn.



Door de optie “lijn” te selecteren, kan begonnen worden met het tekenen van de lijn op de tekening. Door een vinger op de kaart te zetten en deze heen en weer te bewegen, verschijnt er een oranje vizier. Dit oranje vizier zal niet precies onder de vinger liggen. Zo kan, zonder dat de vinger het middelpunt blokkeert, nauwkeurig het beginpunt van de lijn geplaatst worden.



Zodra het scherm wordt losgelaten, staat het beginpunt vast. Door met een vinger op een andere plek in de kaart te drukken wordt een lijn getekend tussen het beginpunt en de plek waar de vinger is geplaatst. In dit voorbeeld zit er een hoek in de sleuf. Voordat het eindpunt bepaald wordt, moet dus eerst bepaald worden waar de hoek in de lijn komt. Druk met een vinger op de kaart en schuif het oranje rondje dat tevoorschijn komt naar de plek op de kaart waar de hoek komt. Wanneer het scherm wordt losgelaten, plaatst de App een lijn tussen het beginpunt en het punt waar de hoek komt. Hetzelfde kan gedaan worden om het eindpunt te selecteren.



Na het tekenen van de sleuf dienen de componenten geplaatst te worden (stap 3).

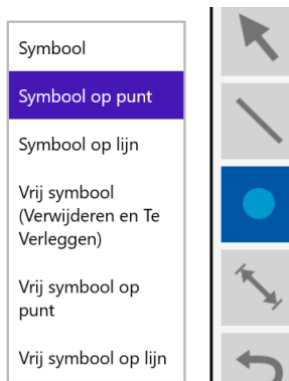
Stap 3 – Componenten plaatsen

Om componenten te plaatsen wordt het 3^e icoontje rechts in het scherm geselecteerd. Er kan gekozen worden uit drie verschillende methoden om een symbool te plaatsen:

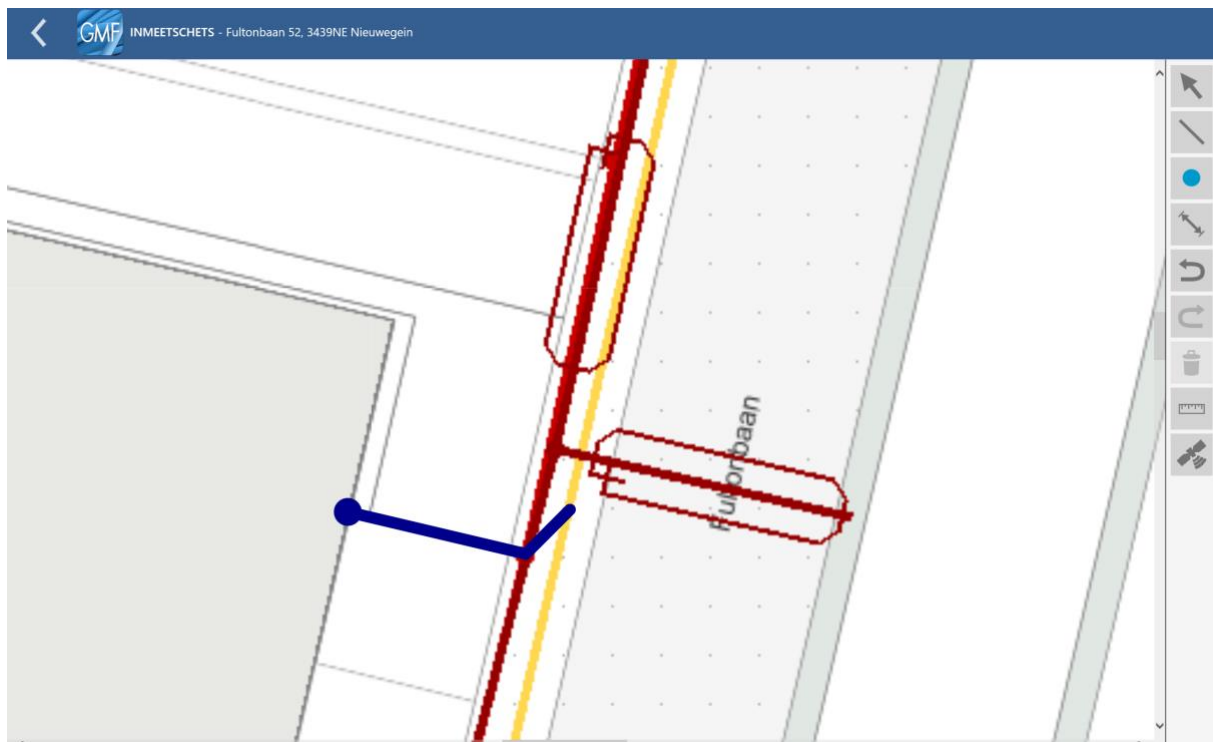
Symbool – Hiermee kan een symbool op een willekeurige plek in de kaart getekend worden.

Symbool op punt – Hiermee kan nauwkeurig een symbool geplaatst worden op de uiteindes van de lijn en/of het punt waar twee lijnen bij elkaar komen (een hoek).

Symbool op lijn – Hiermee kan een symbool op een willekeurige plek op de lijn getekend worden.

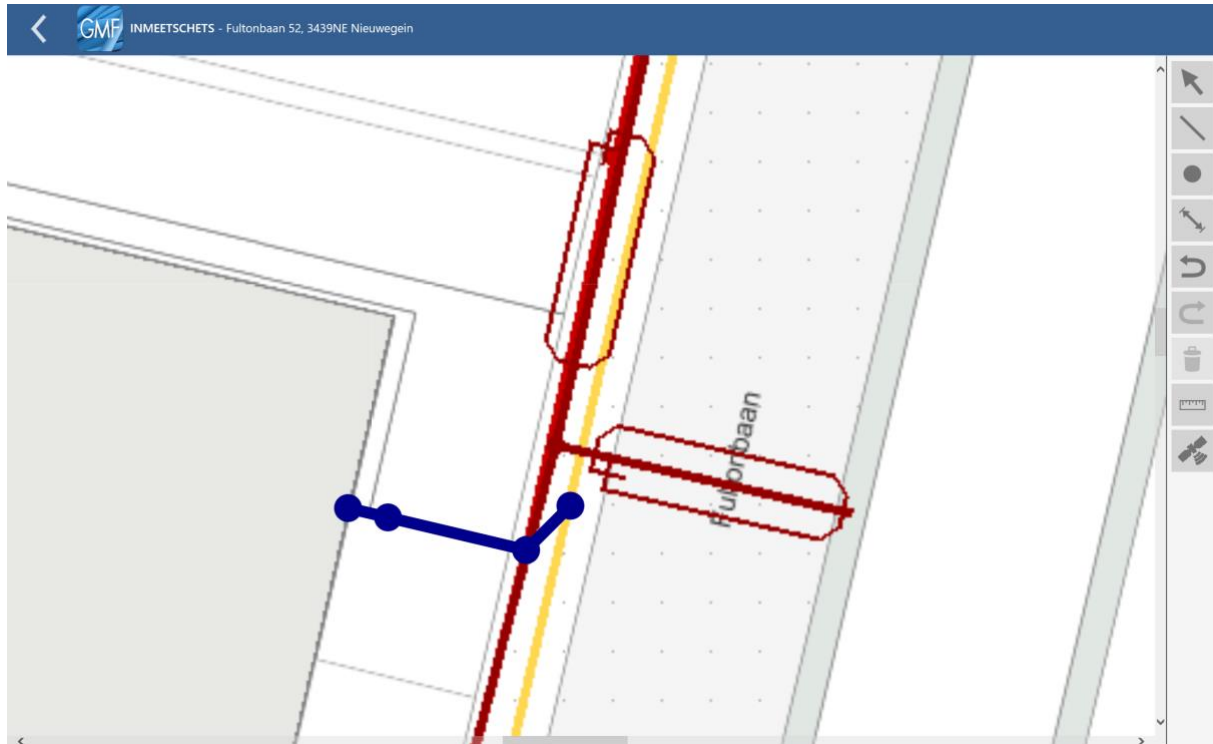


Om een component te plaatsen op de plek waar de kabels en leidingen de gevel binnenkomen dient de optie “Symbool op punt” te worden gebruikt. De App plaatst het component op deze manier namelijk op het uiteinde van de lijn. In een later stadium kunnen eigenschappen worden toegekend aan de geplaatste componenten.



Dit voorbeeld betreft een combiansluiting, waar meerdere kabels in de sleuf worden gelegd. Verschillende kabels moeten worden aangesloten aan verschillende hoofdnetwerken (elektra, water, gas, etc.). Er moeten componenten geplaatst worden op de punten waar in de sleuf (**donkerblauwe** lijn) de kabels en leidingen worden gekoppeld aan de gasleiding (**gele** lijn) en de elektriciteitskabel (**rode** lijn). Componenten moeten geplaatst worden op de plekken waar de lijnen elkaar kruisen. Dit kan met de functie “Symbool op lijn”.

Wanneer u op “Symbool op lijn” drukt, kan eenvoudig een component op de lijn geplaatst worden.

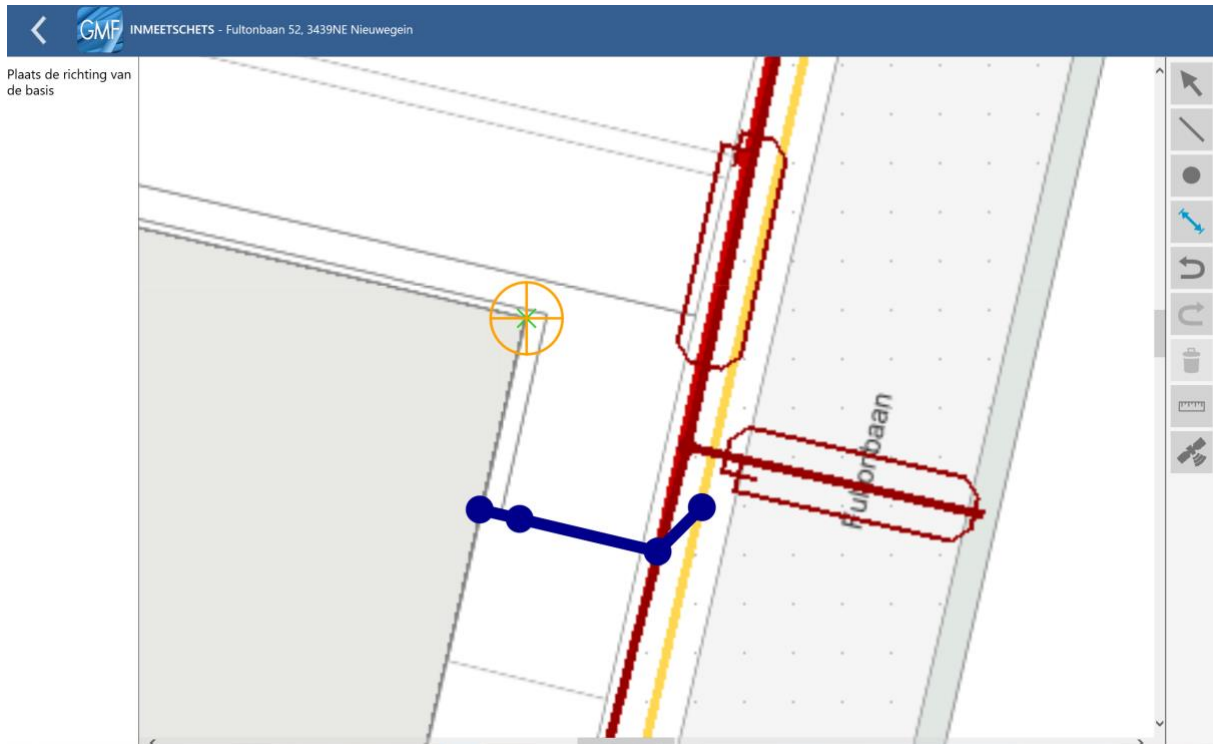


Het plaatsen van componenten moet gedaan worden voor alle punten waar een kabel of leiding moet worden gekoppeld aan het hoofdnetwerk of waar een andere vorm van component gebruikt is.

Stap 4 – Maten invoeren

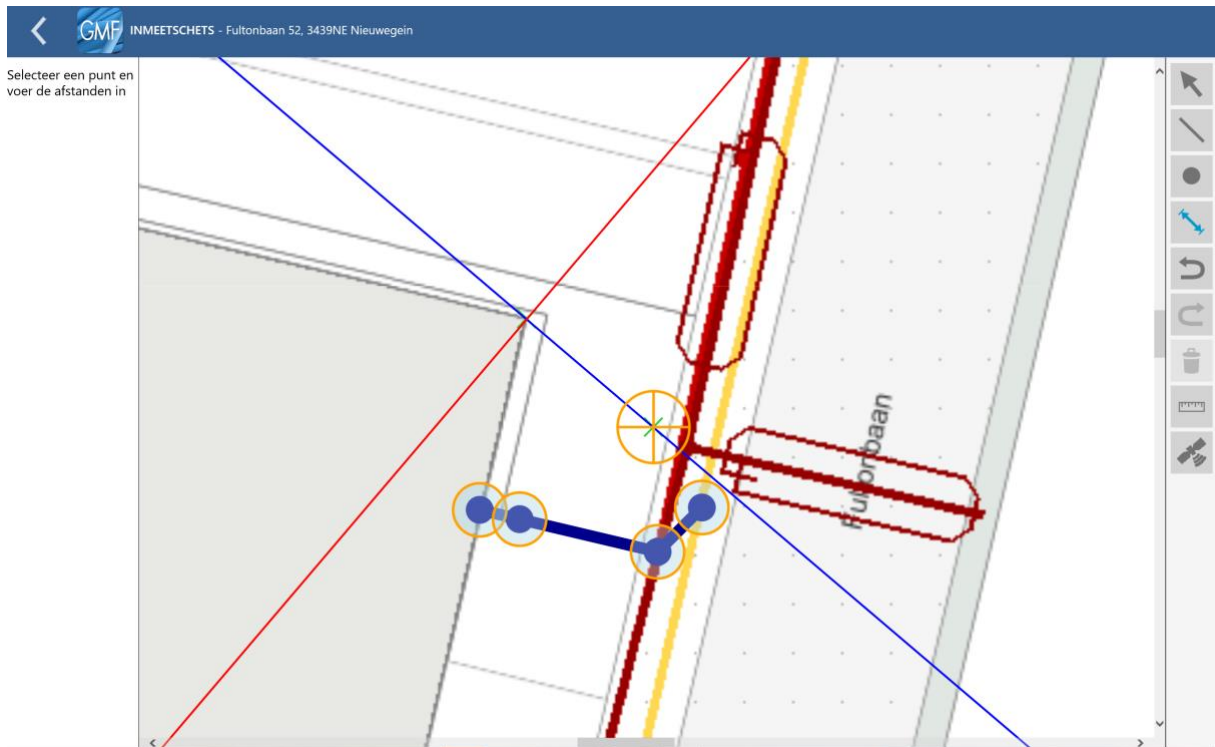
Stap 4.1 – Nulpunt selecteren

Na het toevoegen van de componenten wordt de maatvoering geplaatst. Hiervoor wordt de knop “Inmeten” (4^e knopje van boven) geselecteerd. Allereerst wordt het nulpunt geplaatst op de kaart. Dit moet een hoek van een gevel zijn. Door een vinger op de kaart te zetten en de vinger wat te bewegen, verschijnt er een oranje vizier. Sleep het oranje vizier naar de plaats waar het nulpunt moet komen en ga naar stap 4.2.



Stap 4.2 – Meetrichting selecteren

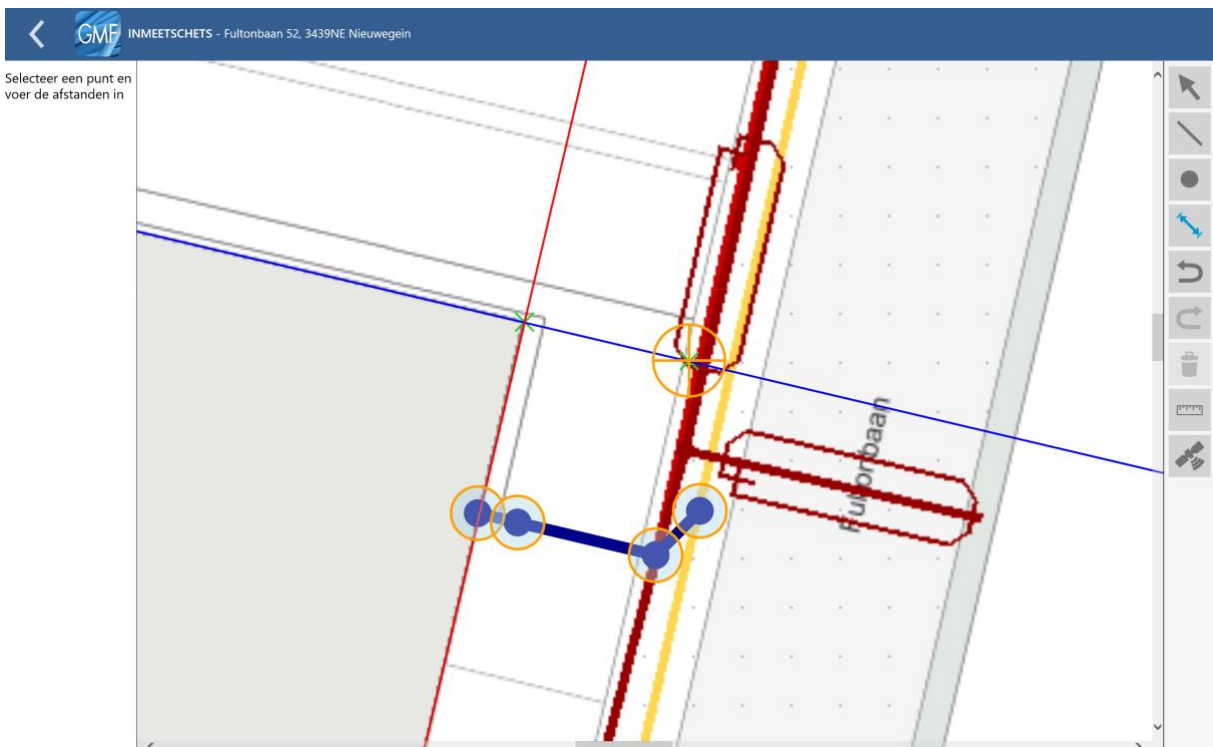
Nadat het nulpunt bekend is, dient de meetrichting aangegeven te worden. Zet een vinger op de kaart, er verschijnt een groot kruis met rode en blauwe lijnen. Dit kruis kan gedraaid worden door de geplaatste vinger te verplaatsen op de kaart.



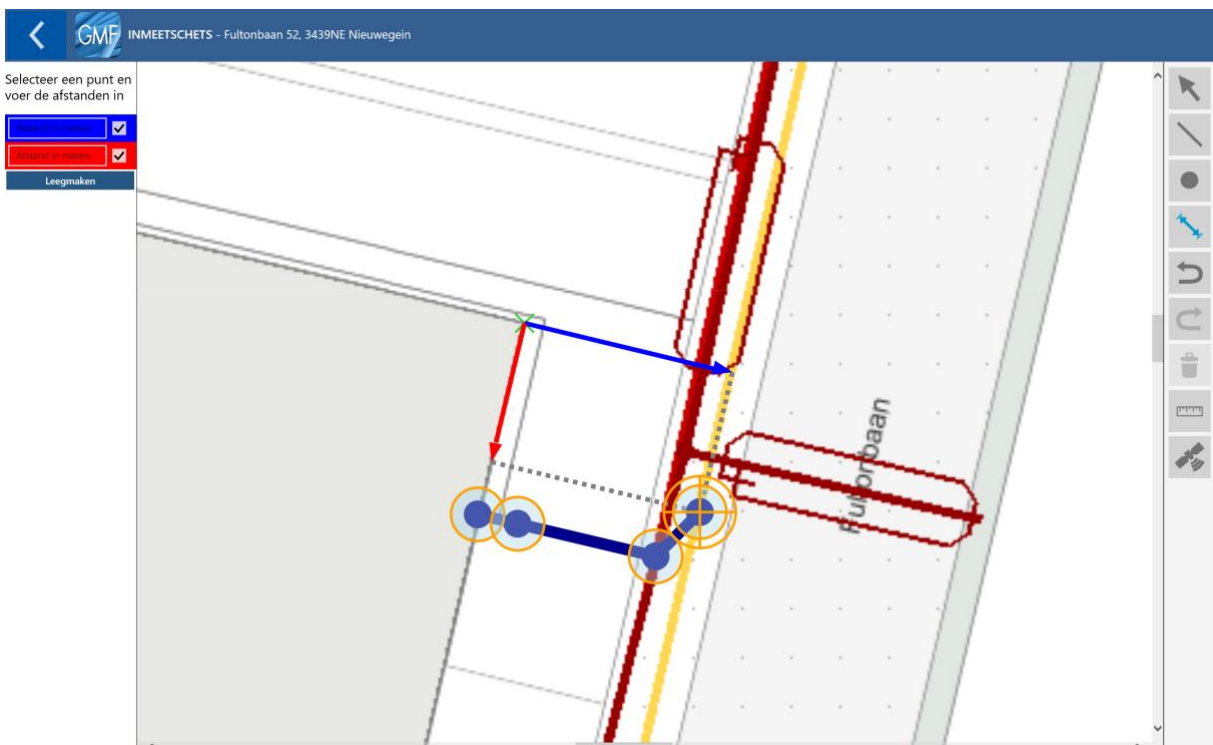
Draai net zolang tot het rode lijntje evenwijdig aan de voorzijde van de gevel ligt. Wanneer het kruis op de juiste manier gedraaid is, kan de vinger van het scherm worden gehaald en kunnen de maten ingevoerd worden.

Stap 4.3 – Maten Invoeren

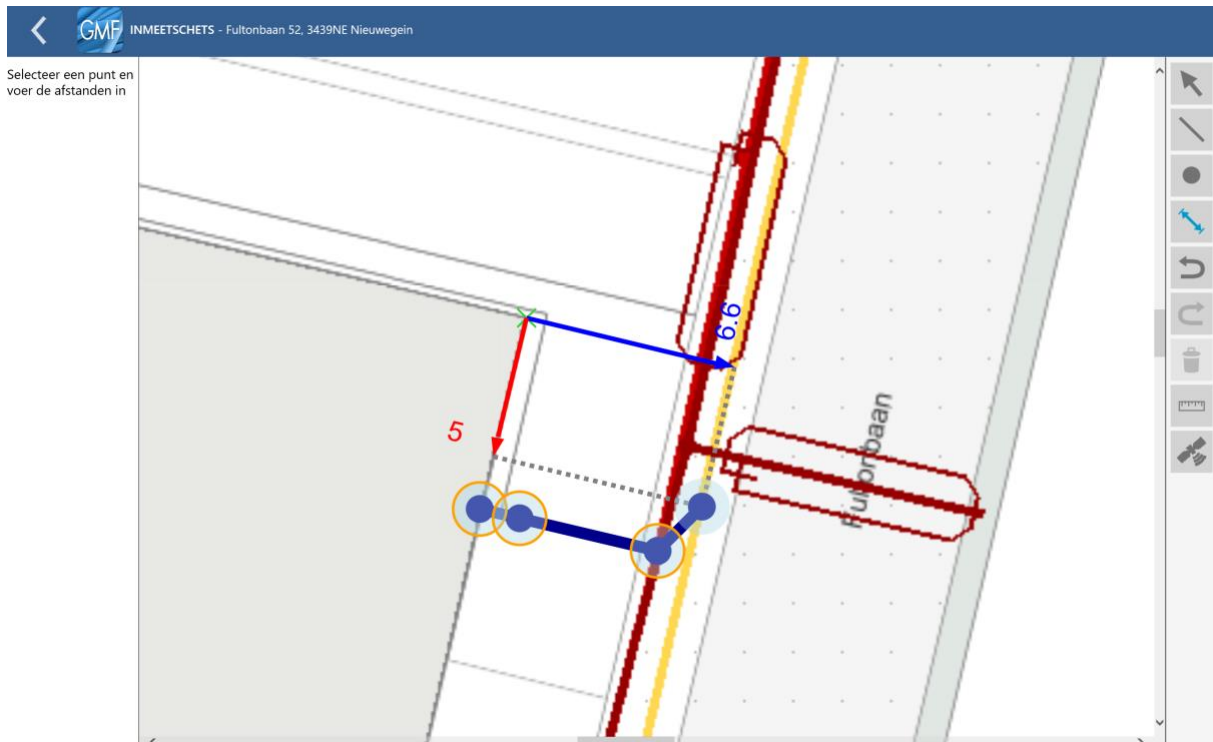
In onderstaande schermafdruk staat de rode lijn evenwijdig aan de voorzijde van de gevel.



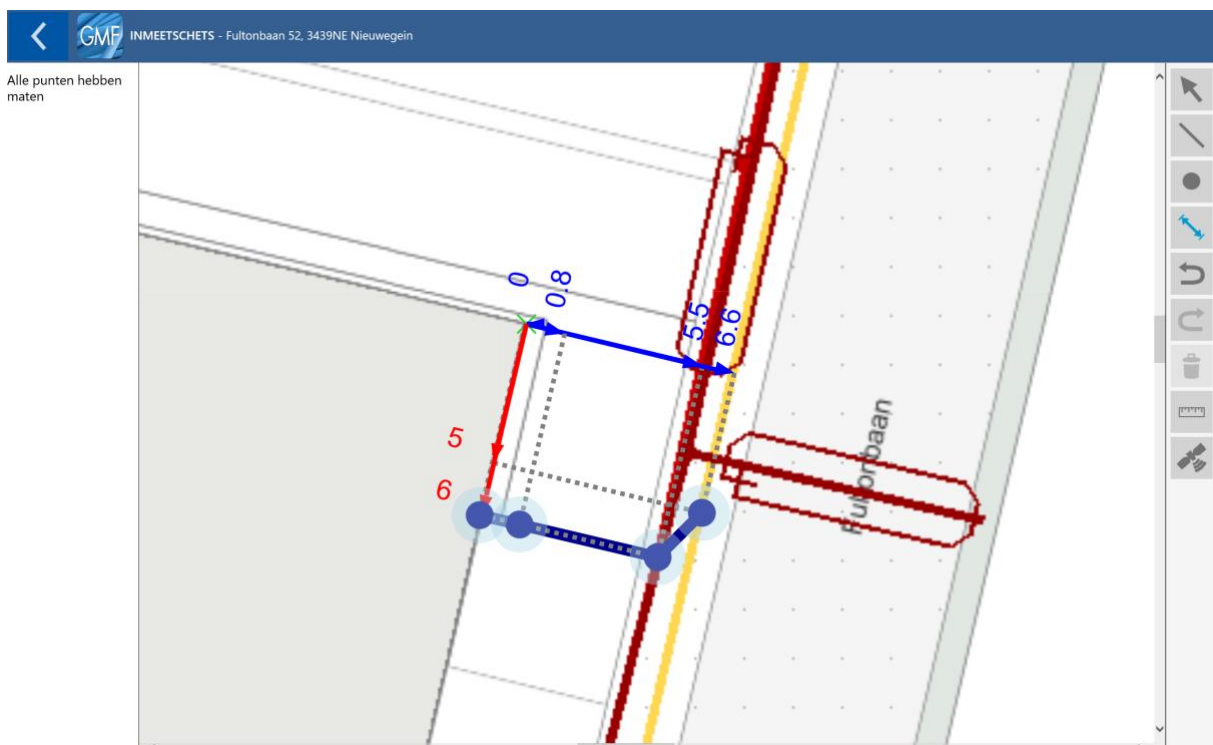
Door op de oranje cirkeltjes te drukken, kunnen de maten worden ingevoerd.



Wanneer het juiste cirkeltje is geselecteerd, kunnen de maten ingevoerd worden door op de gekleurde vakken links in het scherm te drukken. De rode lijn komt overeen met het rode veld en de blauwe lijn met het blauwe veld. Door op een van de velden te drukken, kan een waarde worden meegegeven:

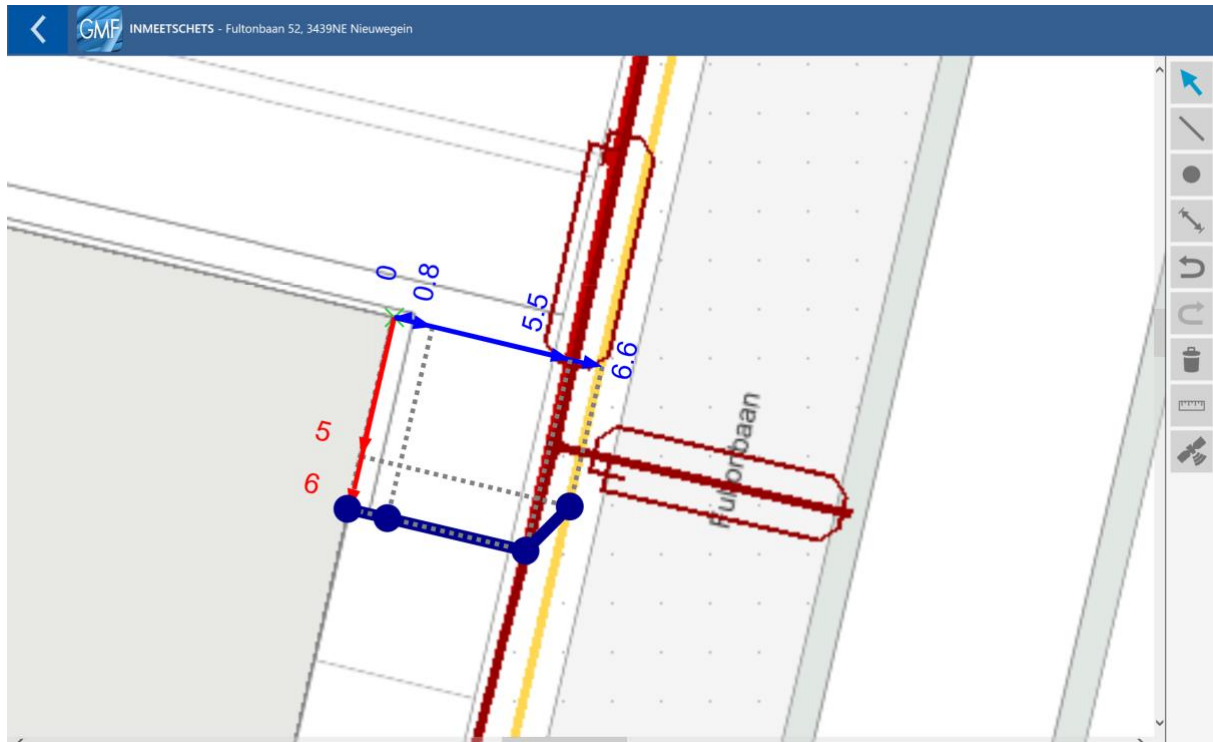


Nadat de maten zijn ingevoerd, dient precies hetzelfde gedaan te worden voor de andere oranje cirkeltjes. Aangezien er meerdere componenten zijn getekend, moeten deze ook worden voorzien van een maatvoering. Ook hier worden de maten ingevoerd zoals eerder beschreven.



Na het invoeren van de maatvoering kunnen de weergegeven maten nog worden verplaatst om de zichtbaarheid te vergroten. Zoals in onderstaande schermafdruk te zien is staat de maatvoering niet overzichtelijk in de tekening.

Door de pijltoets te selecteren (bovenste icoontje rechts in beeld) kan simpelweg op de maatvoering gedrukt worden (in dit geval 18.1) om deze te verschuiven naar de gewenste plek.



Stap 5 – Vereffende stand correct? Afronden van het in schetsen

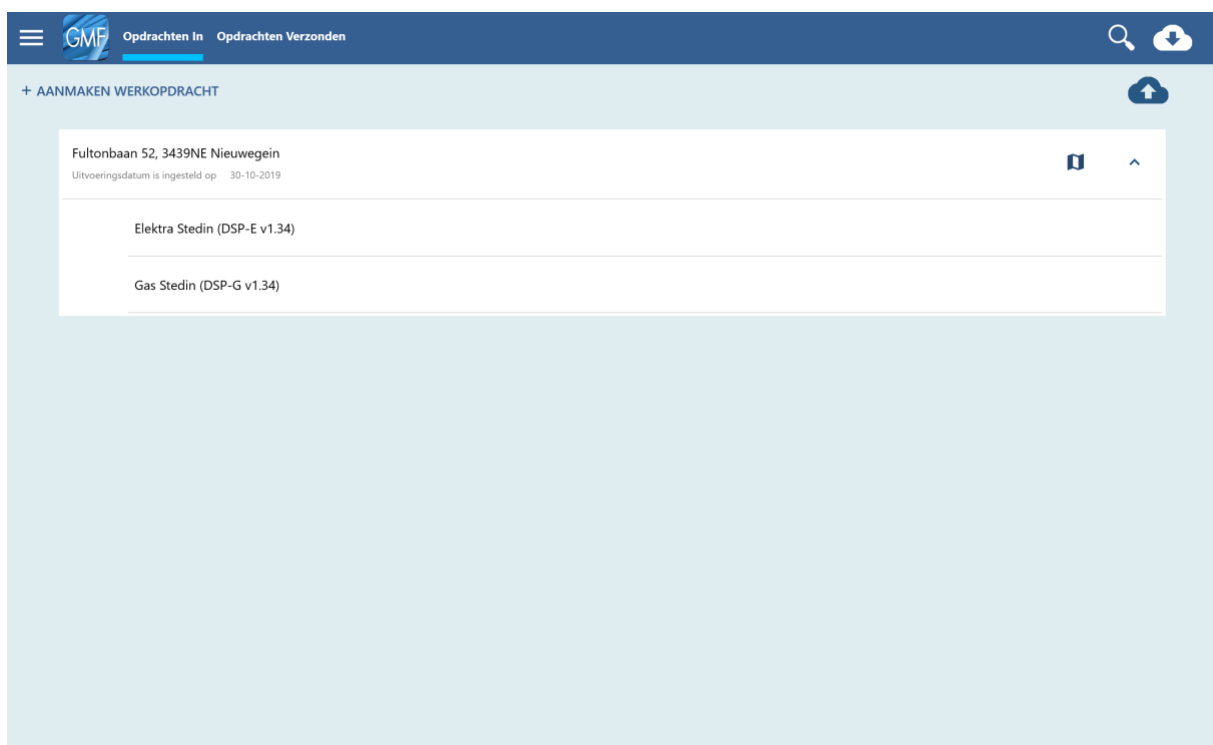
Nadat alle maten zijn ingevoerd, is het inmeten afgerond. Door op de “Vorige”-knop te drukken, kan worden teruggekeerd naar het “Overzicht Werkopdrachten”. Wanneer op de “Vorige”-knop gedrukt wordt, verschijnt er een schermje in beeld dat zegt dat de schets in een vereffende stand getoond wordt. Dit houdt in dat de ingevoerde maten op schaal worden weergegeven. Dit is puur ter controle. De maten kunnen op deze manier worden gecontroleerd.



Het kan voorkomen dat er een significant verschil is in de ingevoerde maten en de maten die geschaald zijn in de Klic-tekening. Dit kan komen doordat er een verkeerde maat is ingevoerd of verkeerd is gemeten. Wanneer de maten in de vereffende stand niet kloppen, moeten de afstanden opnieuw gemeten worden en/of de ingevoerde maten worden gecontroleerd. Wanneer na de controle de afstanden nog altijd niet kloppen in de vereffende stand mag er vanuit worden gegaan dat de geschaalde maten in de Klic-tekening niet kloppen. Wanneer deze situatie zich voordoet dient hier een aantekening van gemaakt te worden in het formulier van de betreffende discipline. Tevens dient er een melding van de afwijking gedaan te worden conform de wettelijk bepaalde wegen.

Stap 6 – Terug naar het beginscherm

Nadat de vereffende stand is getoond, kan worden teruggekeerd naar het “Overzicht Werkopdrachten” door nogmaals op de vorige knop te drukken. De volgende stap is het intekenen van de aansluitschetsen.



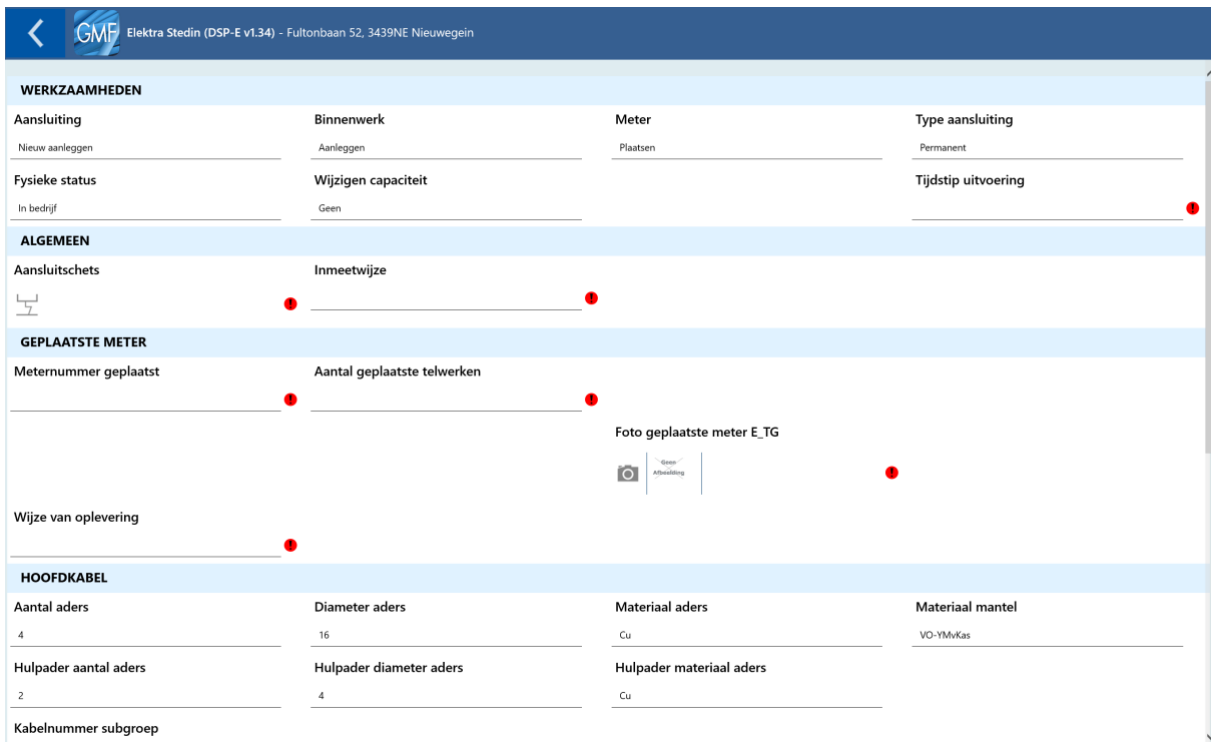
4. Aansluitschets

4.1 Wat is een aansluitschets

Dit is de tekening waarin de gegevens van de kabels, leidingen en componenten van een netbeheerder/discipline ingevuld worden. Hier wordt aangegeven wat er in de sleuf geplaatst is en hoe bepaalde aansluitingen gemaakt zijn.

4.2 Aansluitschets tekenen




Het tekenen van een aansluitschets wordt gedaan in het formulier van de desbetreffende netbeheerder. In het overzicht formulieren herken je welke formulieren wel of niet zijn ingevuld en waar eventueel afkeur op is teruggekomen. Wanneer er, naast de formulier naam, geen informatie staat, dan is het formulier nog niet ingevuld.



WERKZAAMHEDEN

Aansluiting	Binnenwerk	Meter	Type aansluiting
Nieuw aanleggen	Aanleggen	Plaatsen	Permanent
Fysieke status	Wijzigen capaciteit		Tijdstip uitvoering
In bedrijf	Geen		

ALGEMEEN

Aansluitschets	Inmeetwijze
	 _____ 

GEPLAATSTE METER






Meternummer geplaatst	Aantal geplaatste telwerken
	

Foto geplaatste meter E_TG


 

Wijze van oplevering 

HOOFDKABEL

Aantal aders	Diameter aders	Materiaal aders	Materiaal mantel
4	16	Cu	VO-YMvKas
Hulpader aantal aders	Hulpader diameter aders	Hulpader materiaal aders	
2	4	Cu	

Kabelnummer subgroep

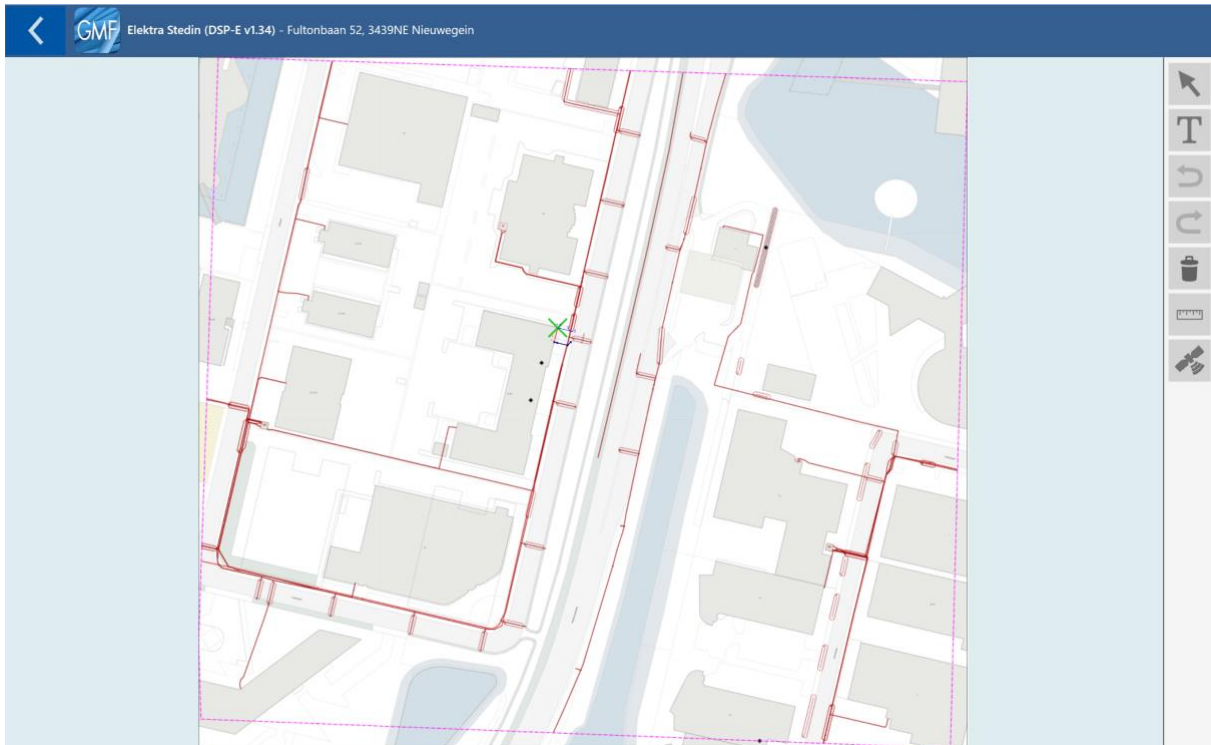
De velden met een uitroeptekentje () zijn velden die verplicht ingevuld moeten worden. Deze kunnen niet open gelaten worden. In het formulier is het één en ander al ingevuld. Dat zijn de gegevens die de werkvoorbereider op kantoor heeft ingevuld, of welke via bijvoorbeeld het DSP of GEMMA reeds in het opdracht bericht zijn opgenomen. De overige velden dient de monteur zelf in te vullen. Het eerste veld in de sectie “Algemeen” dat de monteur tegenkomt is de aansluitschets.

4.2.1 Stappen bij het maken van de aansluitschets

In dit voorbeeld demonstreren we de benoeming van componenten en kabels/leidingen voor de Elektra discipline in de eerder gemaakte schets. Tijdens het aanmaken van een aansluitschets worden de volgende stappen doorlopen:

Stap 1 – Inzoomen op aansluiting

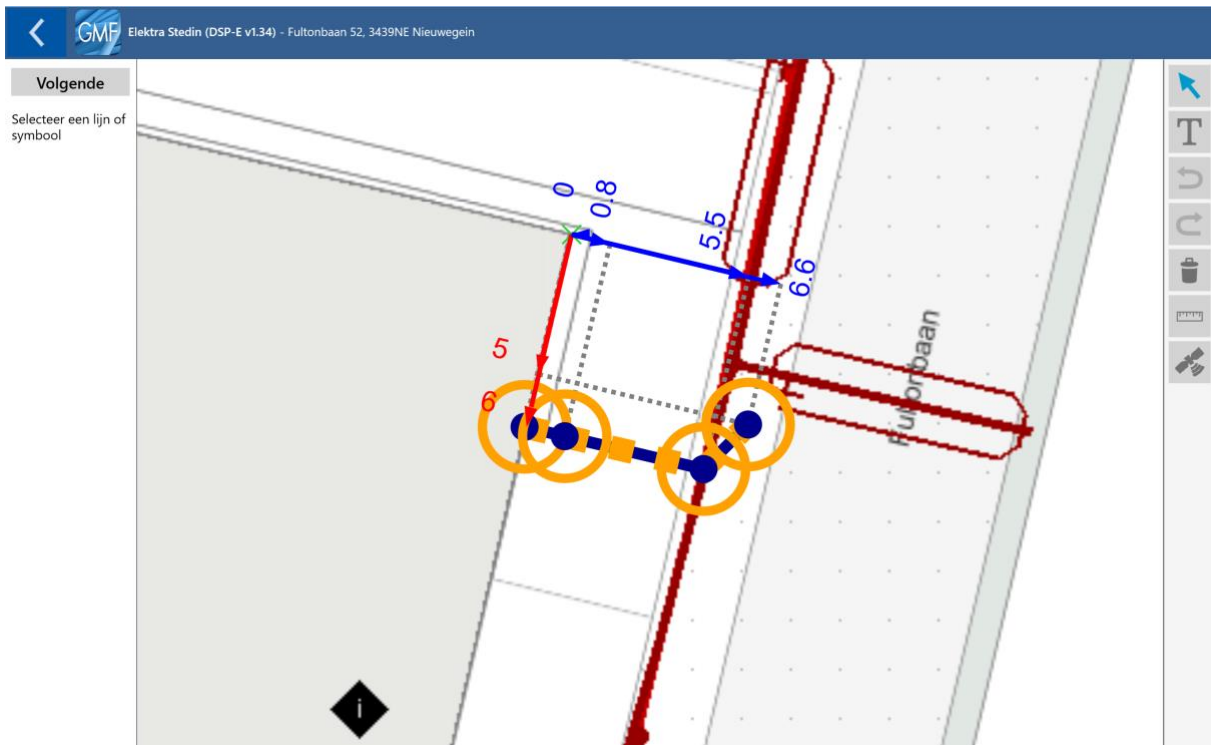
Na het openen van de aansluitschets wordt de kaart weergegeven met daarin de eerder getekende sleuf.




Zoom in op de sleuf om te beginnen met de aansluitschets.

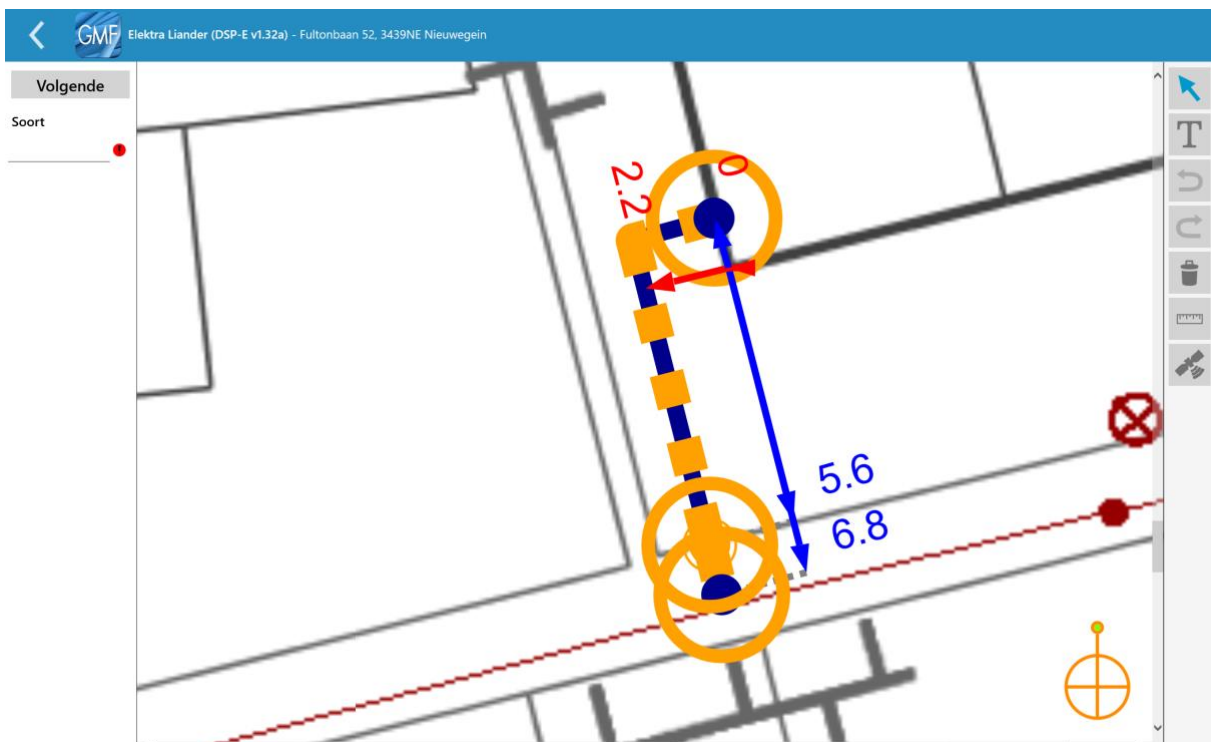
Stap 2 – Pijltoets selecteren

Om te beginnen met het maken van een aansluitschets wordt de pijltoets, rechts bovenin, geselecteerd. Wanneer deze is geselecteerd, worden alle geschetste elementen oranje gemarkeerd.

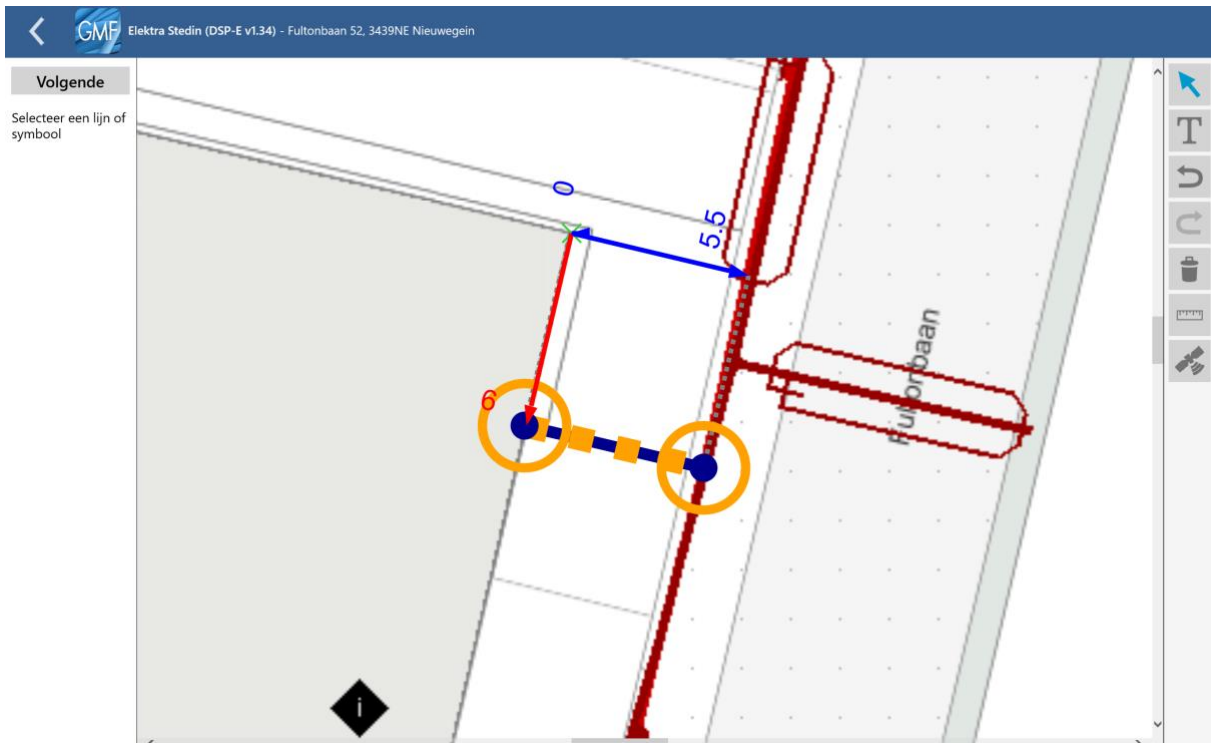


Stap 3 – Overbodige componenten verwijderen

In de schets die gemaakt is, zijn vier componenten toegevoegd, welke niet allen bij de Elektra aansluiting horen. De componenten die voor de gasleiding zijn getekend kunnen in dit geval worden verwijderd. Door het component te selecteren kan deze worden verwijderd, met een druk op het prullenbak icoon ().

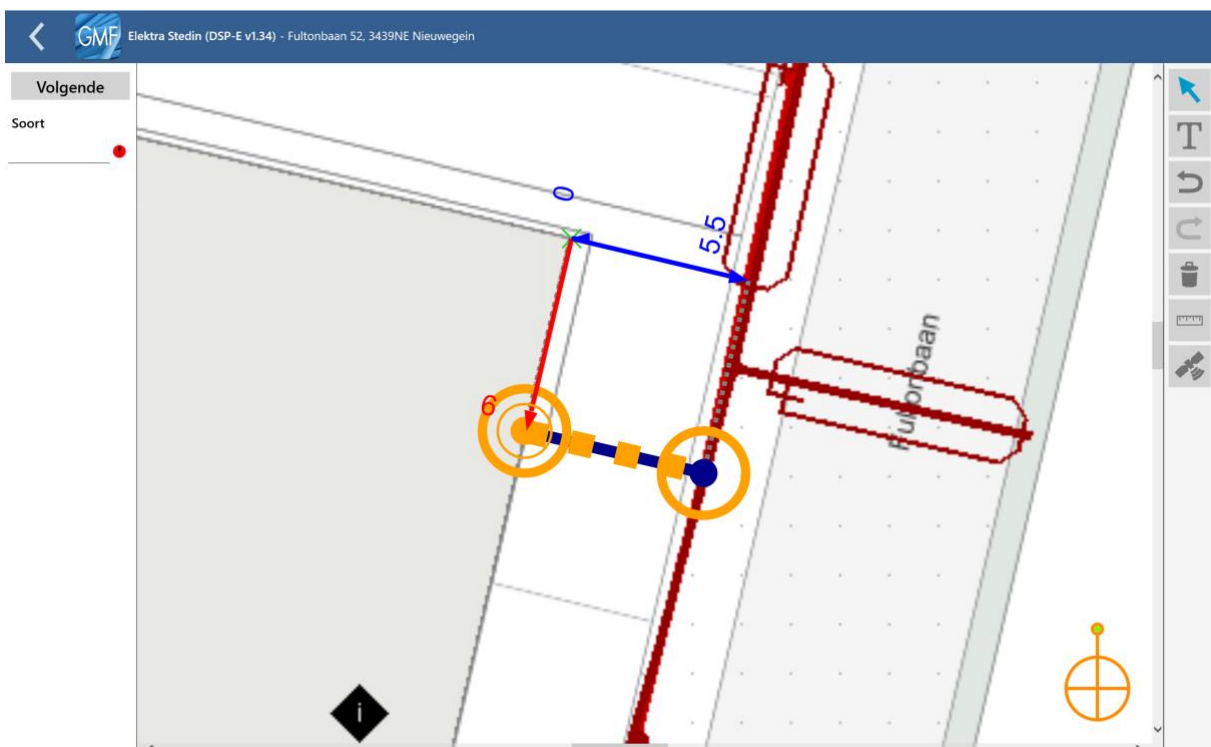


Het leidingdeel en de componenten die zijn getekend voor de gasleiding, zijn nu verwijderd. Dit is te zien op de volgende afbeelding:

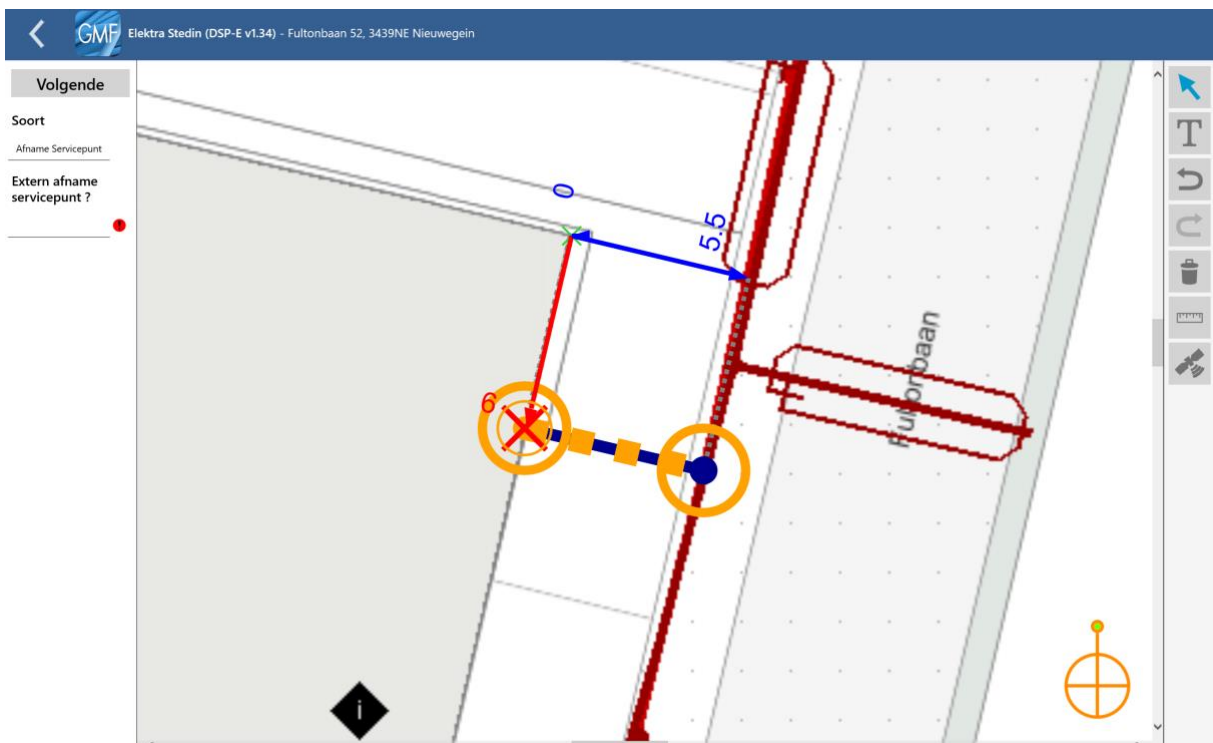
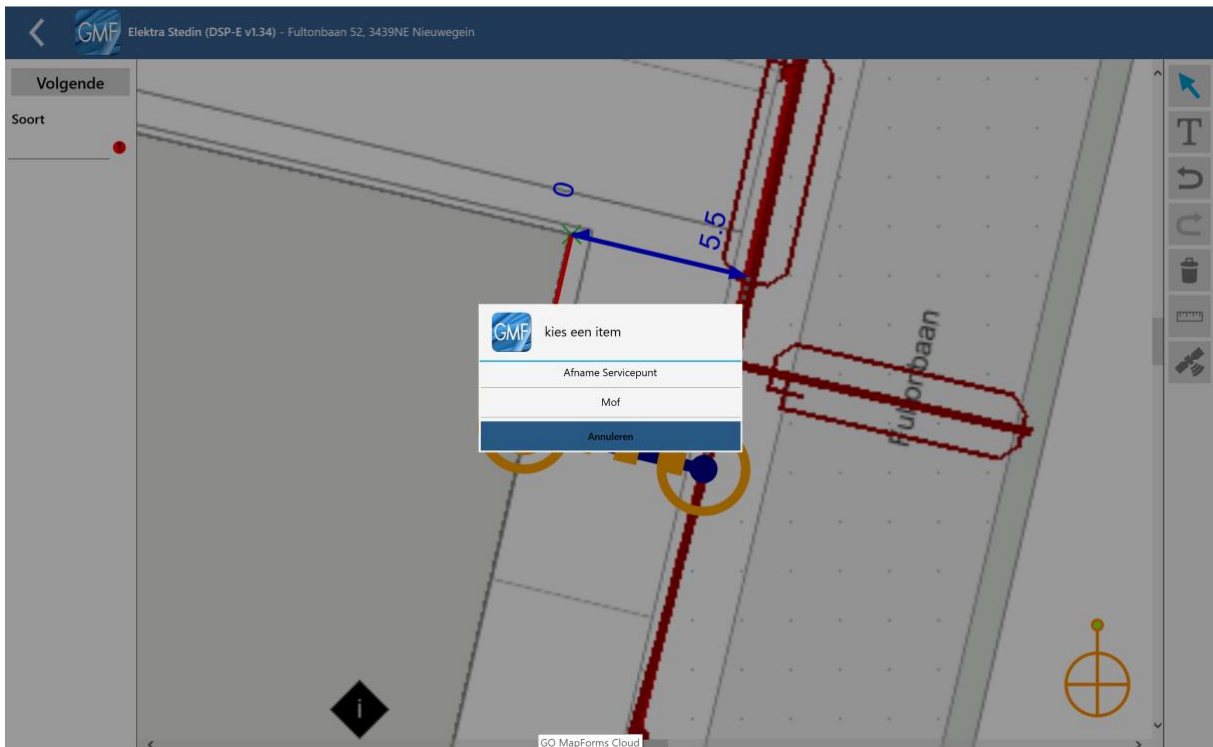


Stap 4 – Eigenschappen toekennen aan componenten en lijnen

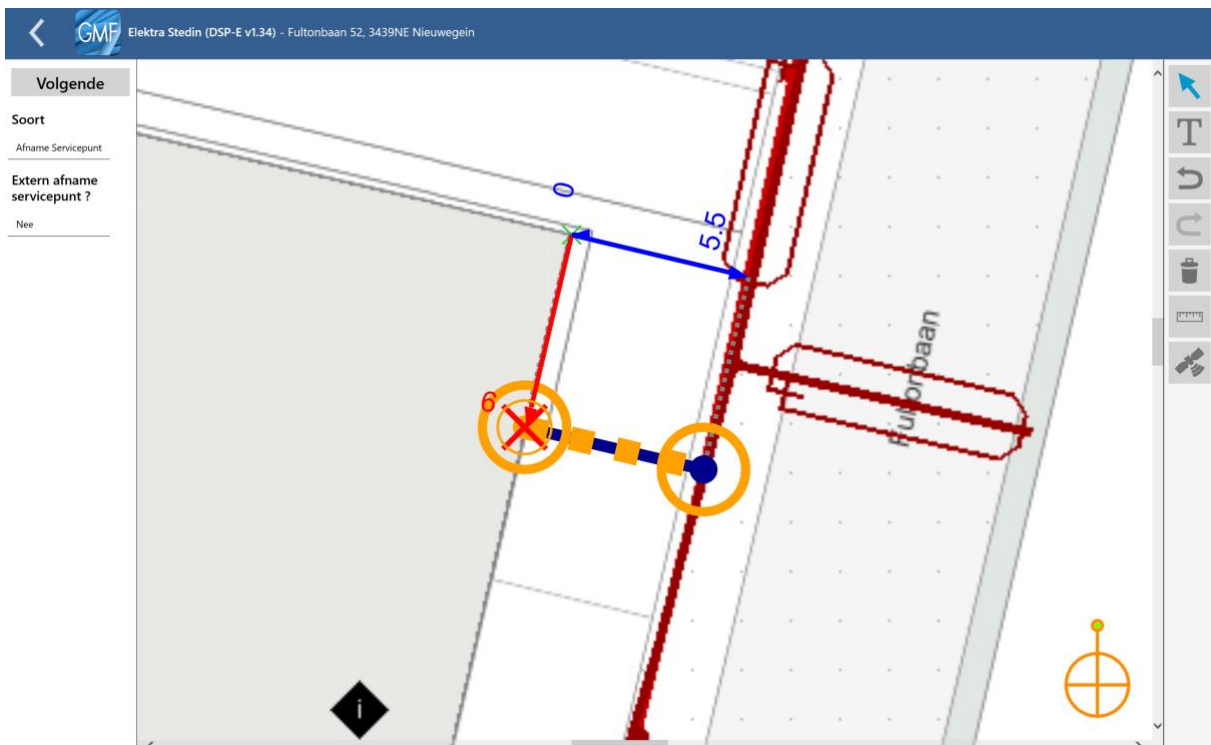
Wanneer alleen de juiste lijnen en symbolen over zijn gebleven is de volgende stap het toekennen van de eigenschappen. Dit kan gedaan worden nadat het component, de kabel of de leiding is geselecteerd. Er verschijnt links in beeld een invulveld waar men op kan tikken om een waarde in te geven (vrij invulveld, keuzeveld, etc.).



In dit voorbeeld benoemen we een afnamepunt. Wanneer een keuze betekent dat er meer informatie moet worden opgegeven, dan verschijnen de nieuw in te vullen velden aan de linkerkant in de balk onder het 1^e veld.



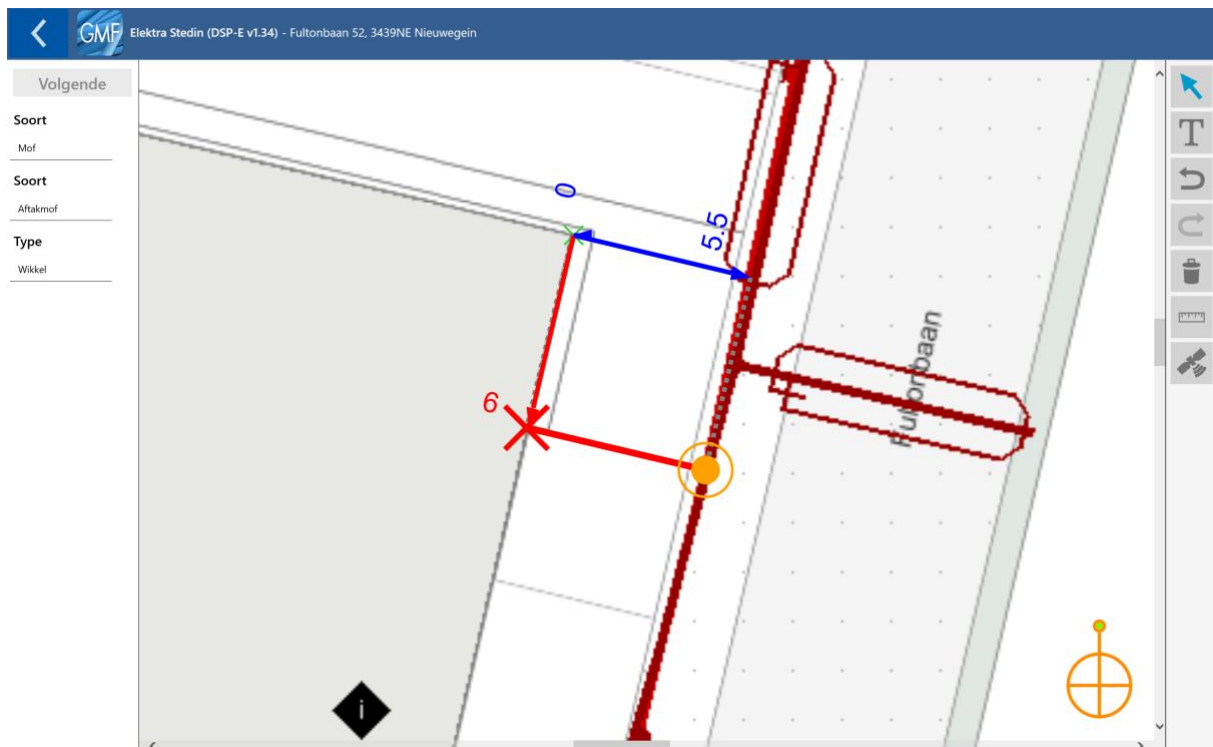
Na het toewijzen van een waarde aan “Soort” verschijnt er in dit voorbeeld een extra in te vullen veld. Velden met een uitroepteken zijn verplichte velden en moeten dus altijd worden ingevuld.



Door op de “Volgende”-knop (Volgende) te drukken wordt het volgende component of lijn geselecteerd en kunnen hier de juiste eigenschappen worden toegekend. Naast de componenten moeten er ook eigenschappen aan de kabel(s)/leiding(en) (de blauwe lijn) worden toegekend.



Stap 5 – Alles ingevuld?

Op het moment dat er niet meer op de “Volgende” knop gedrukt kan worden is alle informatie ingevoerd. De aansluitschets is klaar.



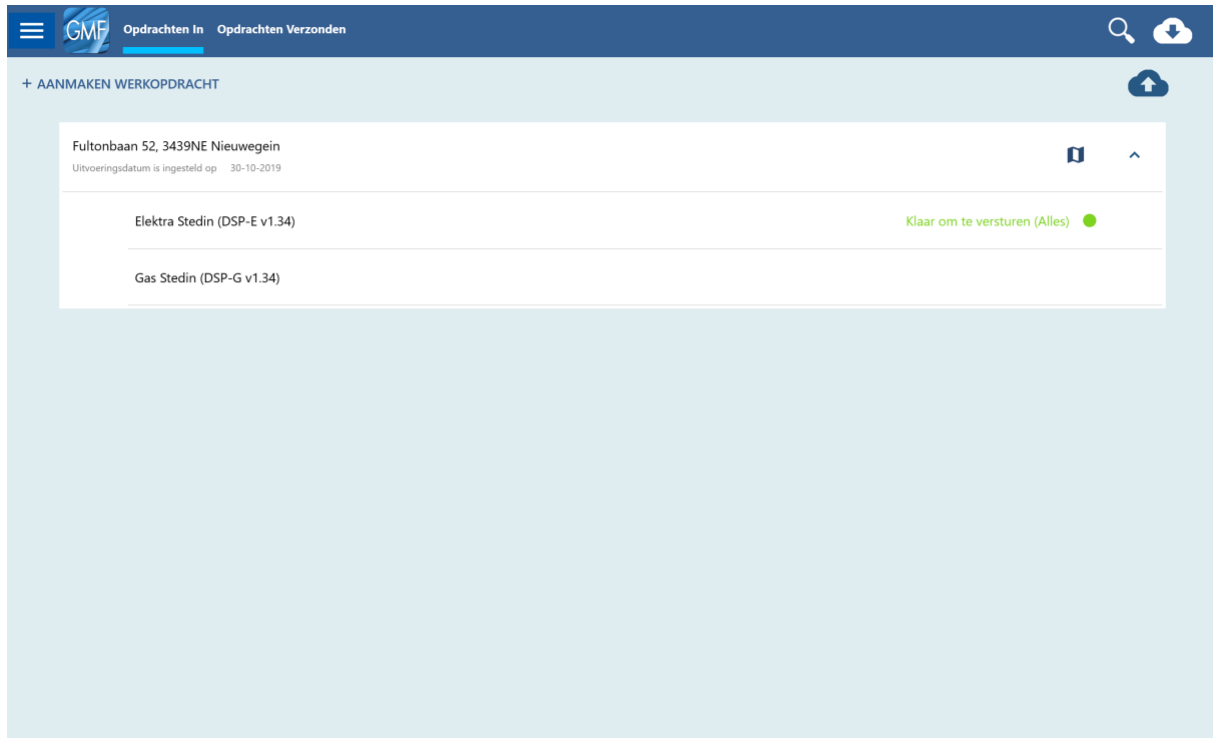
Stap 6 – Afronden aansluitschets

Door middel van de “Terug”-knop kan worden teruggekeerd naar het “Discipline formulier”. De rest van het formulier kan worden ingevuld.

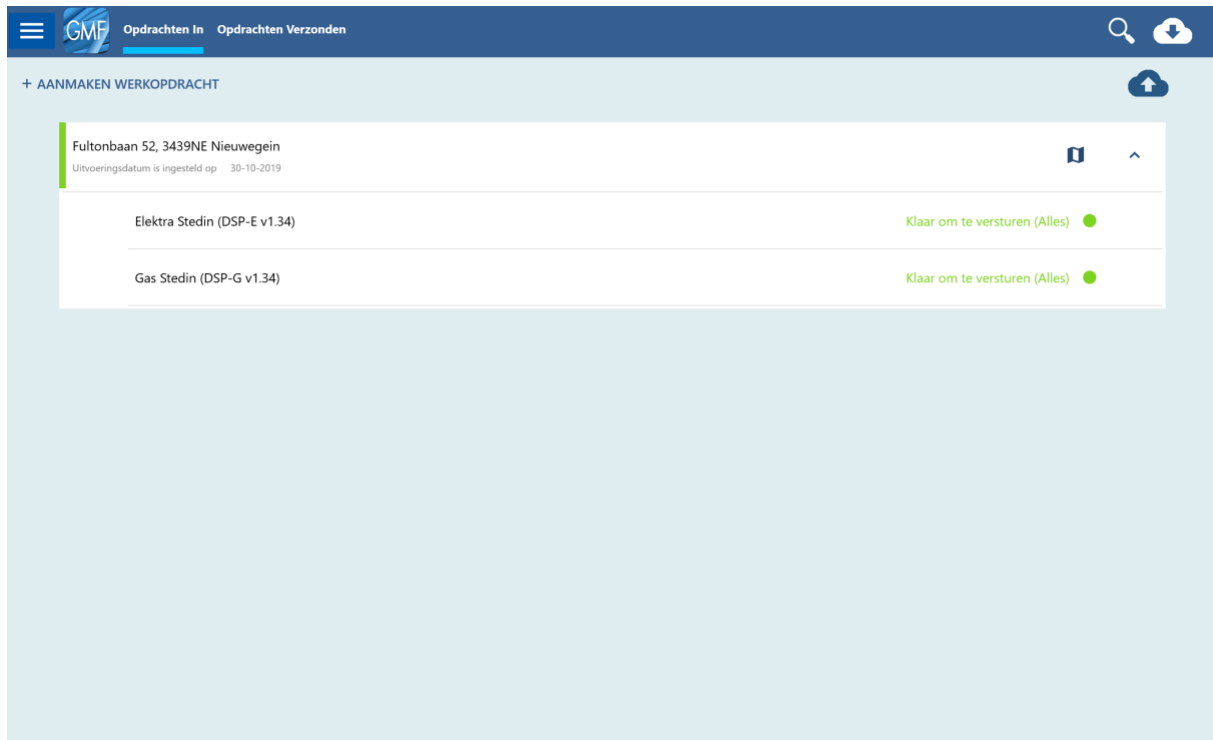
WERKZAAMHEDEN			
Aansluiting	Binnenwerk	Meter	Type aansluiting
Nieuw aanleggen	Aanleggen	Plaatsen	Permanent
Fysieke status	Wijzigen capaciteit		Tijdstip uitvoering
In bedrijf	Geen		30-10-2019 13:43
ALGEMEEN			
Aansluitschets	Inmeetwijze		
	Meetlint		
GEPLAATSTE METER			
Meternummer geplaatst	Aantal geplaatste telwerken	Geplaatst telwerk nummer 1	Geplaatst telwerk stand 1
13612873	2	1	0
Geplaatst telwerk nummer 2	Geplaatst telwerk stand 2		
2	0		
Foto geplaatste meter E_TG			
			
Wijze van oplevering			
Slim			
HOOFDKABEL			
Aantal aders	Diameter aders	Materiaal aders	Materiaal mantel
4	16	Cu	VO-YMvKas
Hulpader aantal aders	Hulpader diameter aders	Hulpader materiaal aders	

Vervolgens kan door middel van de “Terug”-knop worden teruggekeerd naar het hoofdmenu met alle werkopdrachten.

In de regel van het Elektra formulier, aan de rechter kant, staat nu een groen bolletje met de tekst “Klaar om te versturen (Alles)”. Dit betekent dat het formulier volledig is ingevuld.



Hetgeen hierboven beschreven wordt, geldt voor alle formulieren. Nadat alle formulieren zijn ingevuld kan de werkopdracht worden verzonden, voor de werkopdracht (adres) is nu ook een groene streep verschenen (zo herken je ook dat een opdracht gereed is, wanneer deze niet opengeklapt is). Dit kan door op de knop “Verzenden” te drukken.



Bij het verzenden van een werkopdracht wordt de informatie verzonden naar kantoor. Mocht er op dat moment geen internetverbinding beschikbaar zijn, dan is het niet mogelijk een opdracht te versturen.

5. Bijzondere situaties

Er kunnen zich tijdens het werken met de GO MapForms App bijzondere situatie voordoen. Dit zijn tijdens de dagelijkse werkzaamheden heel normale situaties. Om dit ook daadwerkelijk goed te verwerken in de App volgen een aantal tips & tricks.

5.1 Aansluiting met mantelbuis

Samenvatting

Het aanleggen van kabels en leidingen in een mantelbuis komt regelmatig voor. Dit kan eenvoudig worden verwerkt in de GO MapForms App. In dit voorbeeld is een sleuf gegraven (de **donkerblauwe** lijn) waarin een gasleiding komt te liggen.

Aangezien de leiding onder een weg komt te liggen, is er voor gekozen de leiding in een mantelbuis te plaatsen. Dit kan verwerkt worden in de GMF App door op de plek waar de mantelbuis geplaatst wordt, een lijn vlak langs de sleuf (**donkerblauwe** lijn) te tekenen. Later, wanneer de aansluitschets gemaakt wordt, kan deze lijn benoemd worden als "Mantelbuis". Hieronder wordt het proces stap voor stap beschreven aan de hand van afbeeldingen.

Stap voor stap

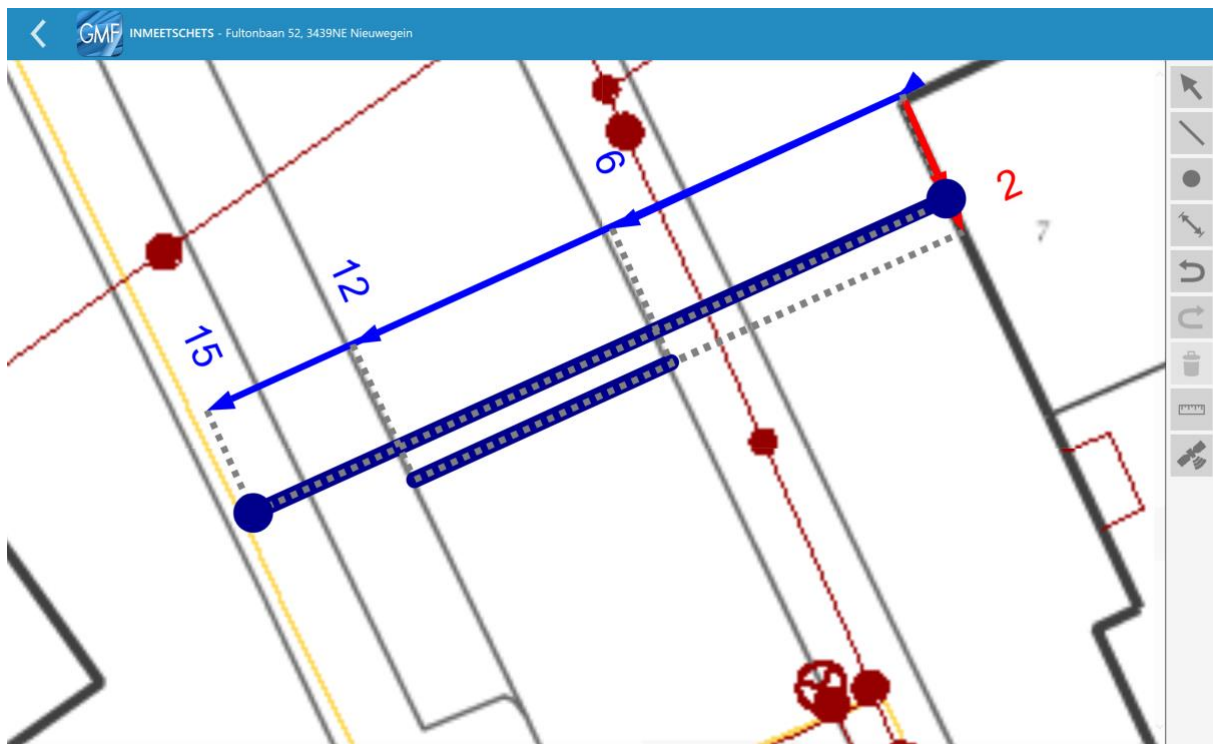
Begin met het tekenen van de sleuf (**donkerblauwe** lijn) waar de gasleiding wordt ingelegd.



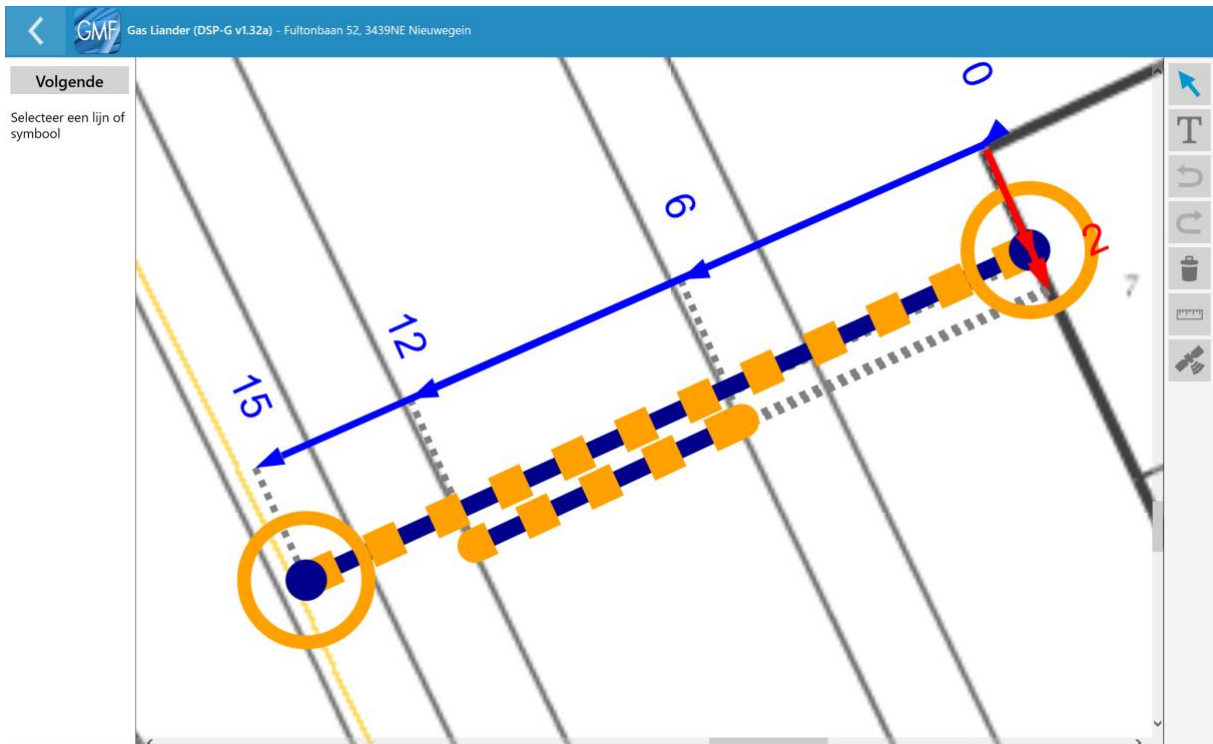
De kabel loopt onder een weg door, dus is er voor gekozen de leiding in een mantelbuis te plaatsen. Er wordt een lijn getekend die vlak langs de sleuf ligt. Dit kan met behulp van de functie "lijn".



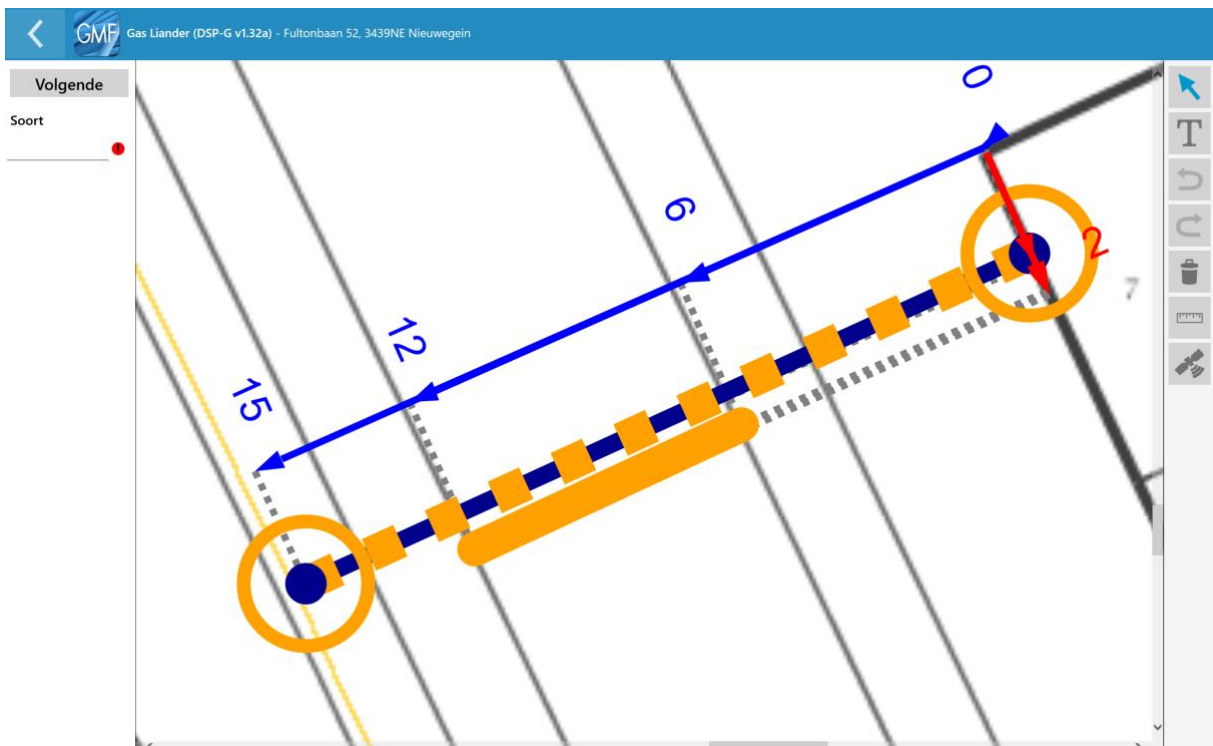
Na het tekenen van de lijn (mantelbuis), naast de andere lijn (sleuf) wordt voor beide lijnen de maten ingevoerd. Ondanks dat je deze naast elkaar tekent zal de maatvoering tussen kabel en mantelbuis in praktijk overeenkomen. De App zet de tekening later op schaal en laat het gewenste resultaat zien.



Na het invoeren van de maten worden aan de lijnen de desbetreffende eigenschappen toegekend. Dit kan gedaan worden in de aansluitschets.



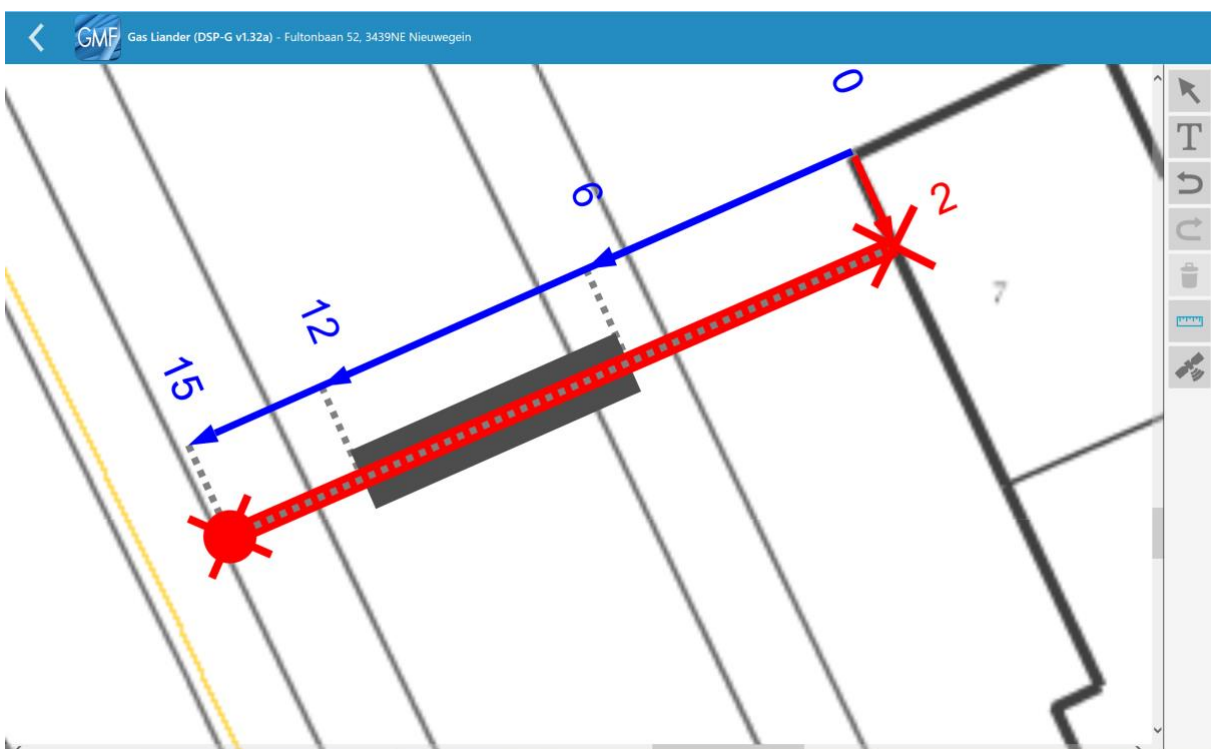
Selecteer de lijn die moet fungeren als mantelbuis. Links verschijnt een invulformulier.



Wanneer op "Soort" gedrukt wordt, kan worden aangegeven wat voor soort object de lijn betreft. Er komt een scherm in beeld met de eigenschappen.



In dit geval dient “Mantelbuis” geselecteerd te worden. Ken vervolgens ook aan de rest van de componenten, kabels en leidingen de juiste eigenschappen toe.



Er is nu een gasleiding getekend die zich in een mantelbuis begeeft. (let op! Voorbeeld hierboven is stand welke op schaal gezet is! Dit kan met met een handmatige actie in de App zelf ook doen voor controle)

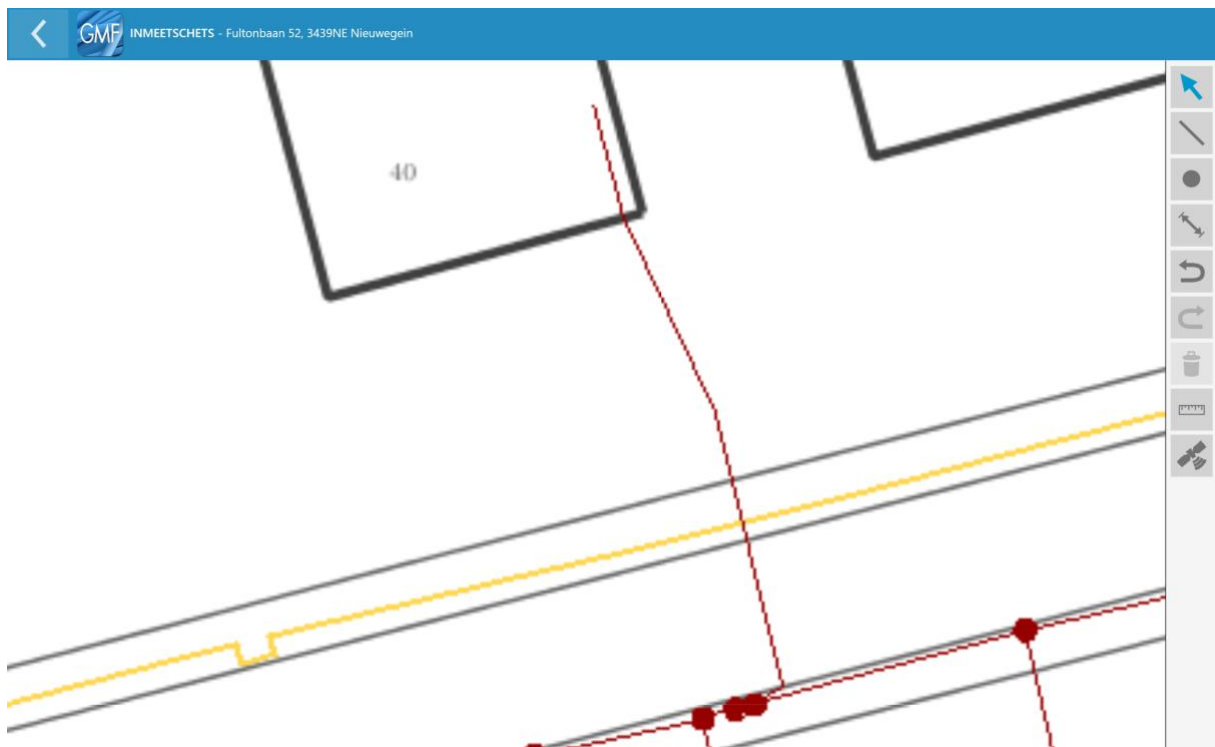
5.2 Verwijderen bestaande leiding

Samenvatting

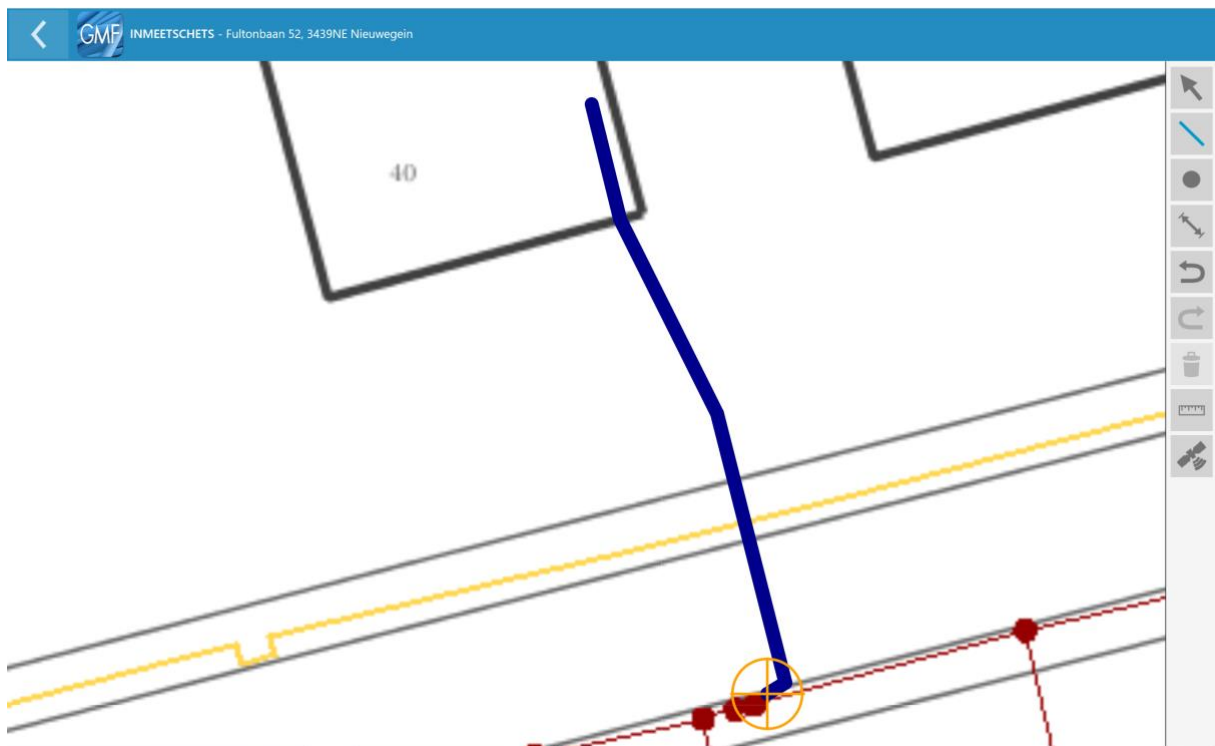
Een bestaande kabel of leiding is verwijderd en dient te worden geregistreerd in de App. Dit kan doormiddel van het plaatsen van een “Vrije Lijn” boven op de verwijderde kabel of leiding. Vervolgens wordt in de aansluitschets van de desbetreffende netbeheerder geopend om de lijn te selecteren. Links in beeld verschijnt er een menu. Door op “Soort” te drukken, opent een schermje in beeld. Door in dit scherm “Verwijderen” te kiezen wordt de kabel of leiding als “verwijderd” geregistreerd. Er ontstaat een stippelijijn boven op de kabel/leiding. Hieronder wordt het proces per stap uitgelegd aan de hand van afbeeldingen.

Stap voor stap

In dit voorbeeld wordt een bestaande huisaansluiting voor elektra (de **rode** lijn) verwijderd.



Om te registeren dat de kabel verwijderd is, wordt er een (vrije-) lijn op getekend. Dit wordt gedaan in de inmeetschets. Door op het icoontje “Lijn tekenen” te drukken, kan de functie “Vrije lijn” geactiveerd worden. Met de vrije lijn kan er een lijn getekend worden op de bestaande kabel of leiding.



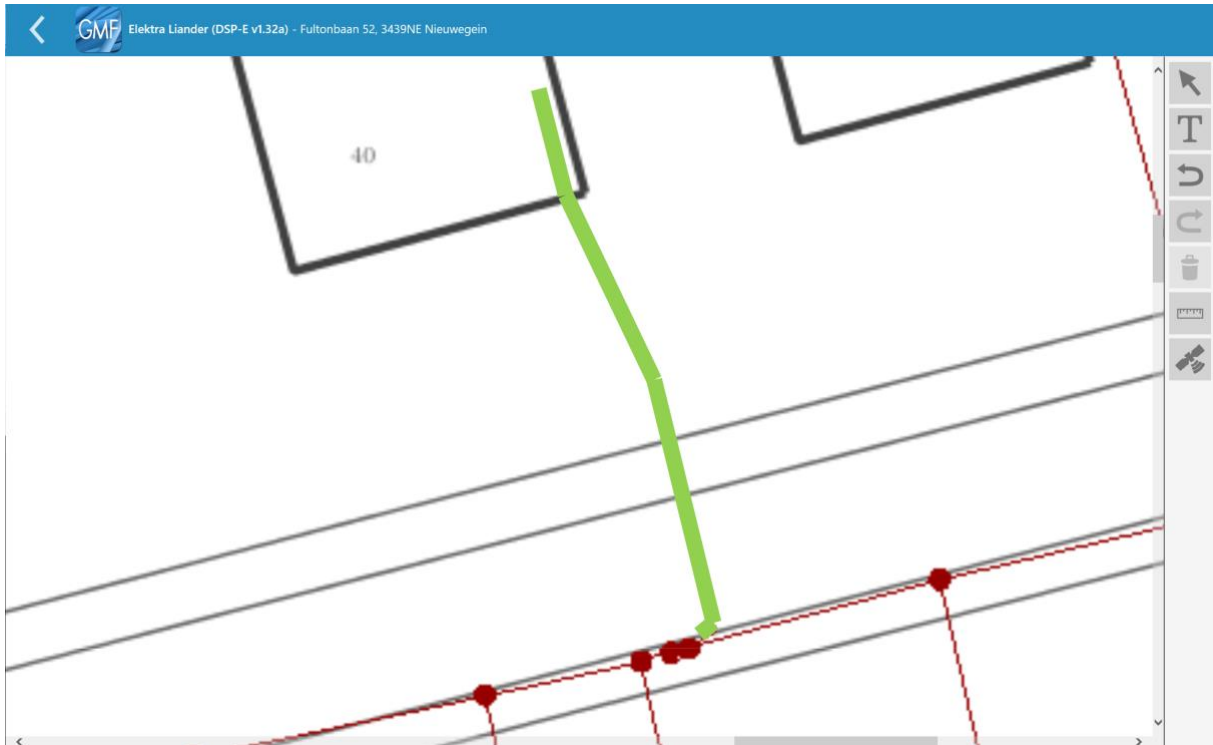
Wanneer er een lijn geplaatst is boven op de verwijderde kabel of leiding, kan in de aansluitschets worden aangegeven dat de kabel of leiding verwijderd is. In de aansluitschets dient de pijltoets geselecteerd te worden, zodat de vrije lijn geselecteerd kan worden.



Wanneer de lijn geselecteerd is, verschijnt er een invulformulier aan de linkerkant van het scherm. Door op "Soort" te drukken verschijnt er een menu in beeld waaruit uit drie verschillende optie gekozen kan worden.



Door de optie "Verwijderen" te selecteren plaatst de App een groen (stippel)lijntje over de gele lijn. Dit houdt in dat de kabel of leiding is verwijderd.



5.3 Verleggen aansluiting

Samenvatting

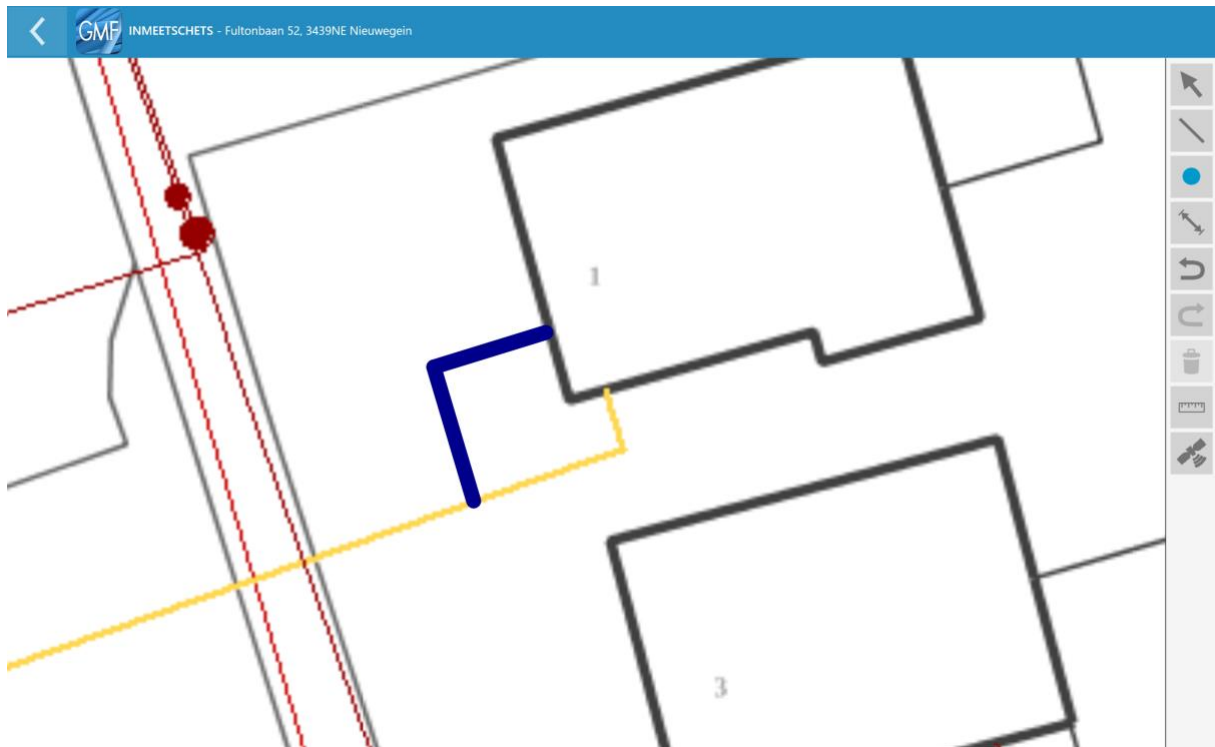
Er is een kabel of leiding verlegd en dit moet geregistreerd worden met behulp van de GO MapForms App. In de App wordt er een nieuwe kabel of leiding aangesloten aan een bestaande kabel of leiding. Deze nieuwe aansluiting kan getekend worden zoals beschreven in hoofdstuk 3 en 4. Op het stukje kabel of leiding dat nog wel in de tekening staat maar verplaatst is, wordt een lijn getekend met behulp van de vrije lijn. Vervolgens worden de maten van de lijnen ingevoerd. Na het invoeren van de maten wordt het formulier geopend van de desbetreffende discipline. In de aansluitschets kan met de pijltoets de (vrije-)lijn die over het te verplaatsen stukje kabel of leiding is getekend, worden geselecteerd. Er opent een formulier links in beeld. Door op “Soort” te drukken, verschijnt er een menu in beeld met drie opties. In dit geval wordt de optie “Te verplaatsen” geselecteerd. Er ontstaat een oranje stippellijn op de kabel en leiding die verplaatst is. De rest van de aansluiting wordt behandeld zoals is beschreven in hoofdstuk 4.

Stap voor Stap

In dit voorbeeld wordt er een gasleiding (de gele lijn) verlegd. De gasleiding wordt een paar meter verlegd naar de zijkant van het pand.



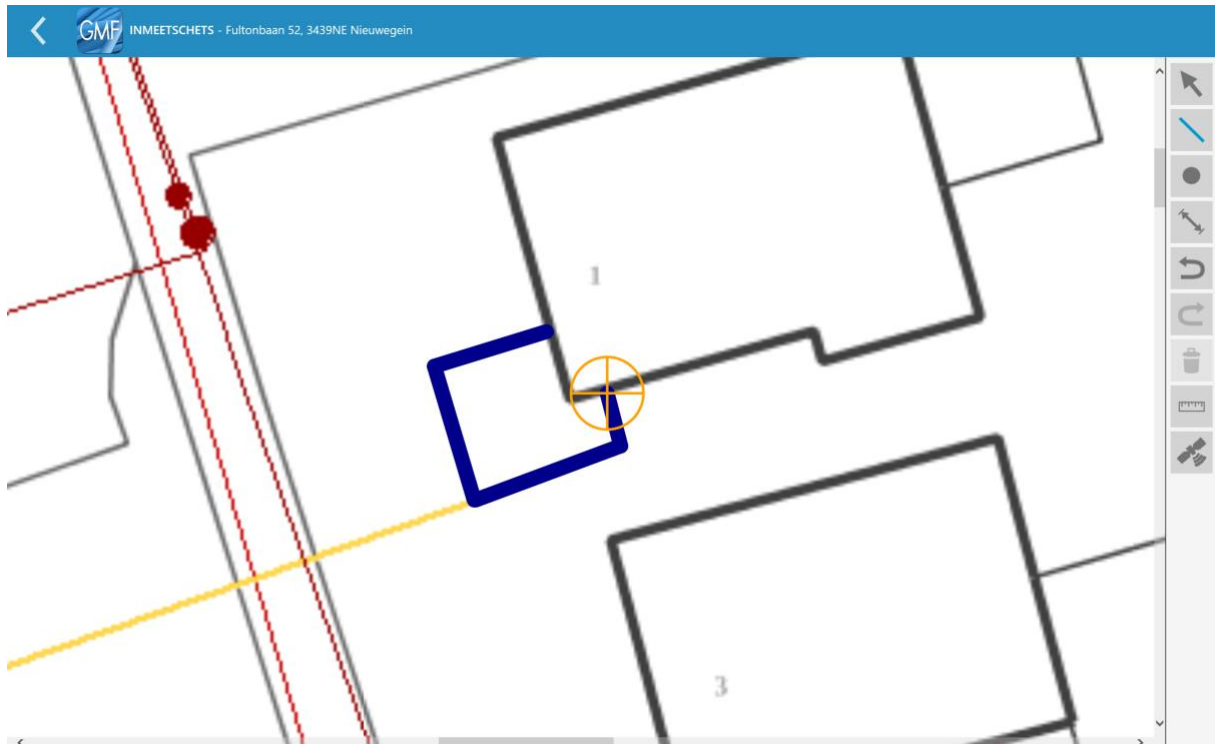
Om te beginnen wordt er een nieuwe aansluiting getekend zoals beschreven in hoofdstuk 3. Er wordt in dit geval een lijn getekend vanaf de oude leiding naar de nieuwe plek in de gevel.



Na het tekenen van de nieuwe aansluiting moet worden aangegeven dat er een stuk leiding is verplaatst. Dit kan doormiddel van het tekenen van een "Vrije lijn" over het overgebleven stukje leiding.



Selecteer de functie “Vrije lijn” en teken een lijn over het overgebleven stukje leiding.



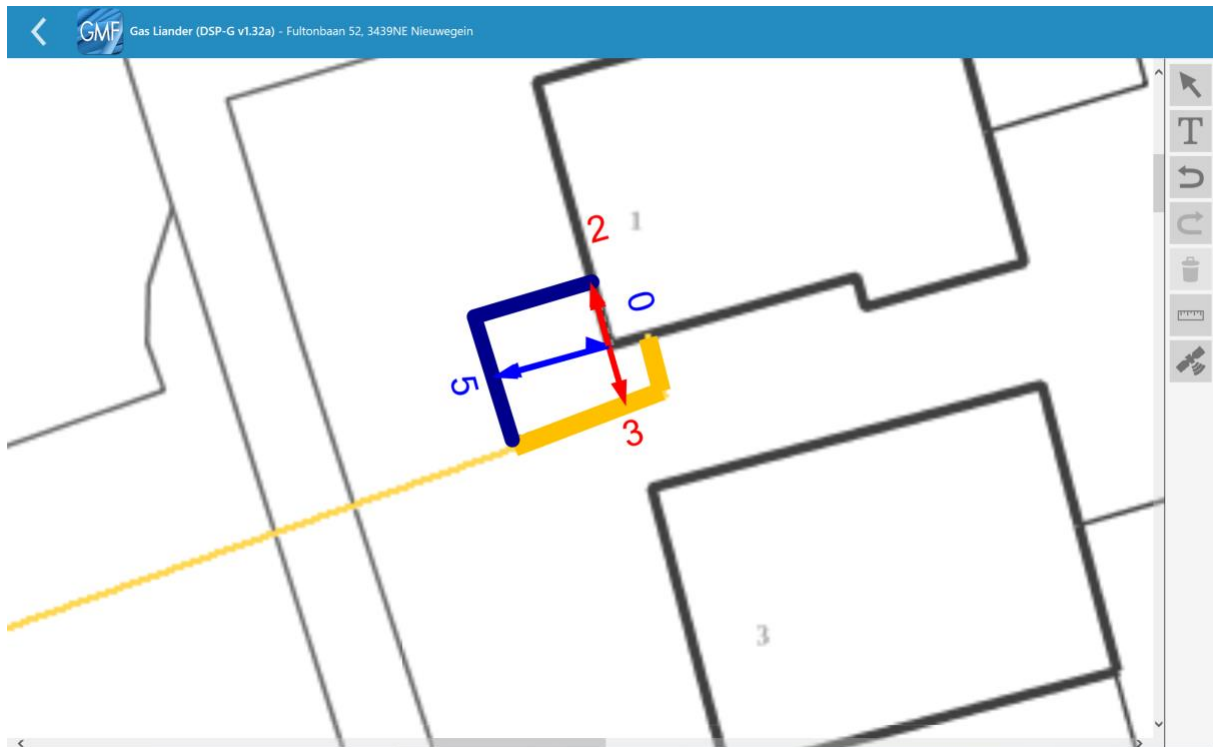
Na het invoeren van de maten kunnen in de aansluitingsschets van de desbetreffende discipline de eigenschappen worden toegekend aan de getekende lijnen. Selecteer de pijltoets om de lijnen te kunnen selecteren om zo de eigenschappen toe te kennen.



De vrije lijn die getekend is ligt op het stukje leiding die is verlegd. Als er op deze lijn gedrukt wordt, ontstaat er een invulformulier links in beeld. Bij soort kan worden aangegeven dat dit stukje leiding is verlegd.



Selecteer "Te verleggen". Er ontstaat een **oranje** (stippel)lijn boven op de leiding die verlegd is.

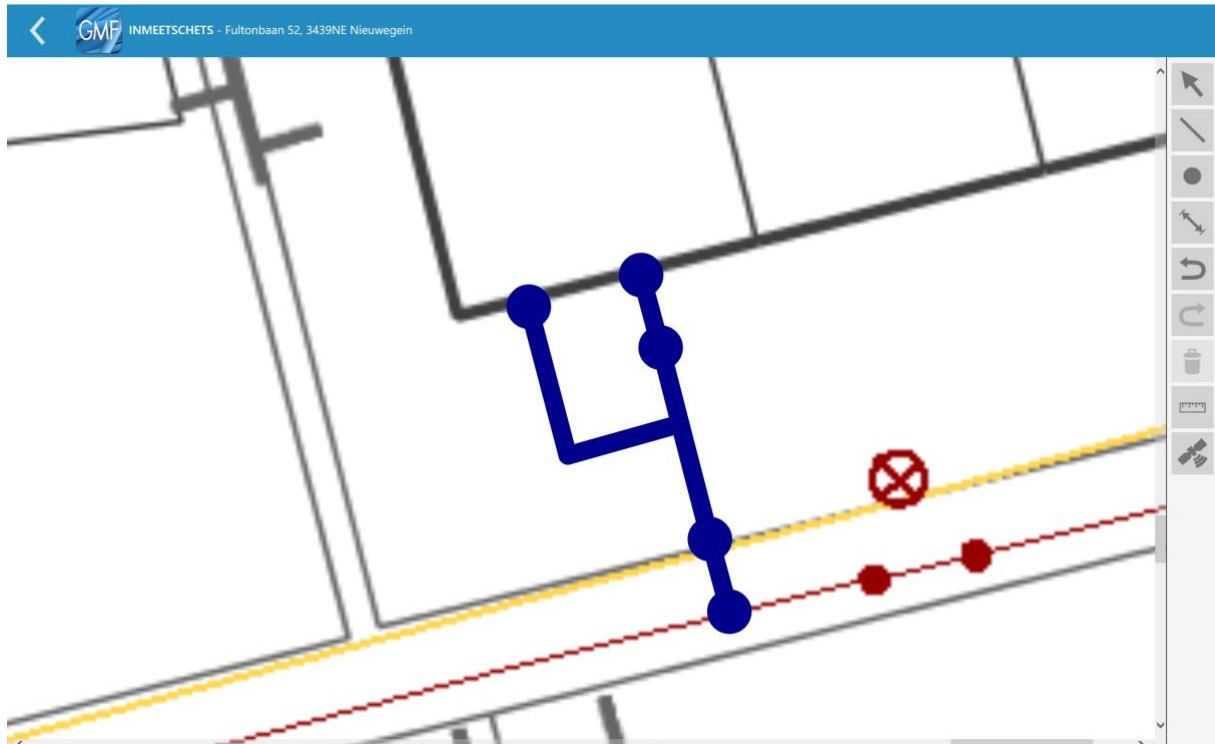


Vervolgens moeten alle eigenschappen worden toegekend aan de leidingen en componenten die gebruikt zijn bij de verlegging. Dit kan gedaan worden zoals beschreven in hoofdstuk 4.

5.4 Aftakking in de aansluiting

Samenvatting

In deze situatie wordt er vanuit gegaan dat er een aansluiting is gemaakt met een gas- en waterleiding. De gasleiding wordt een x aantal meter naast de waterleiding aangesloten. Dit ziet er als volgt uit:

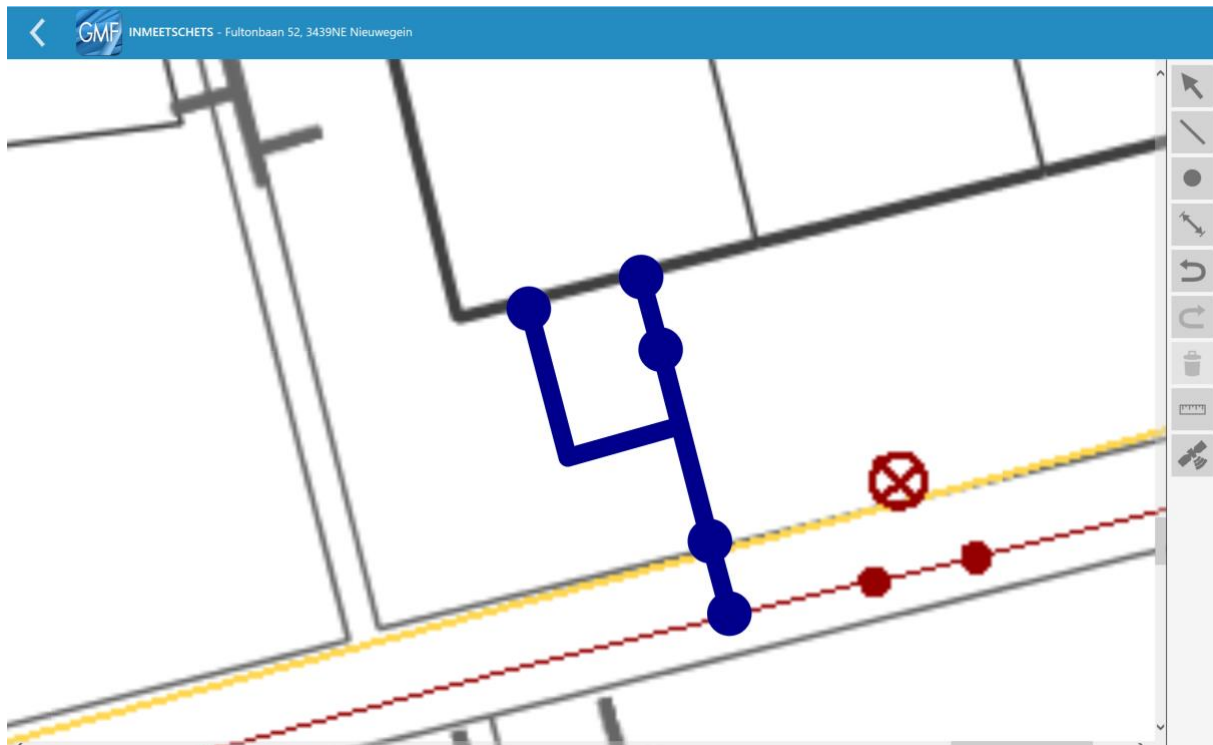


In de inmeetschets wordt een lijn getekend (zoals beschreven in hoofdstuk 3) van het hoofdnetwerk naar de gevel. De aftakking is in dit geval de elektra kabel. Dit kan worden getekend met de functie "Lijn op lijn". Na het invoeren van de maten wordt de aansluitschets geopend. Eerst wordt de gasleiding behandeld. Dat is de lijn met de hoeken erin. Aangezien er nog niets met de gasleiding gedaan wordt, kan het stukje waterleiding worden verwijderd. Dit is het stukje van de aftakking tot de gevel. Dit kan doormiddel van het stukje lijn met de pijltoets te selecteren om het vervolgens te verwijderen met de "prullenbak"-knop. Wanneer het stukje lijn is verwijderd waar alleen de gasleiding ligt kunnen de eigenschappen aan de overgebleven lijn (elektra kabel) worden toegekend.

Vervolgens moet hetzelfde gedaan worden voor de gasleiding. Open het juiste formulier en begin aan de aansluitschets. Selecteer het gedeelte waar in eerste instantie de elektra kabel is ingetekend. Wanneer deze is geselecteerd kan het worden verwijderd. Geef aan de overgebleven lijn (gasleiding) de juiste eigenschappen.

Stap voor Stap

Er is een gasleiding en een elektra kabel aangelegd die op verschillende punten in de gevel worden aangesloten. De schets ziet er als volgt uit.

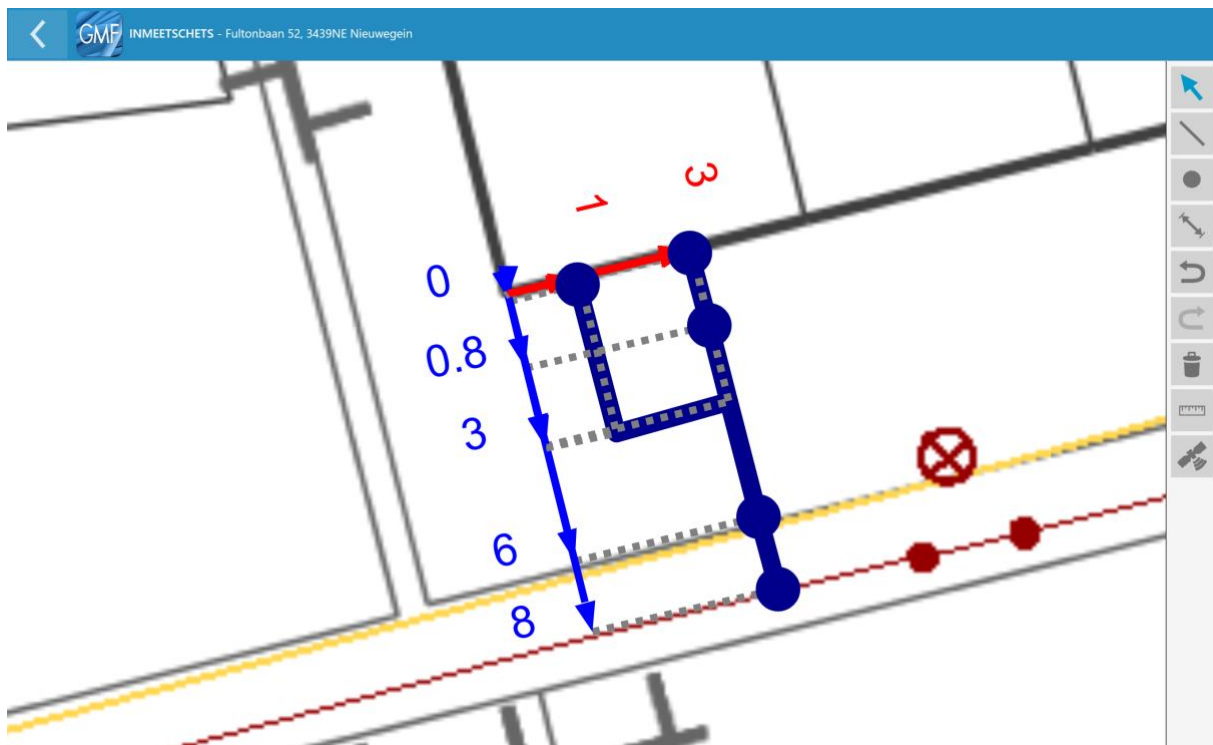


Een schets als deze kan eenvoudig gemaakt worden met behulp van de functie "lijn op lijn". Teken eerst op de normale manier een lijn rechtstreeks naar de gevel. Vervolgens kan de aftakking eenvoudig gekoppeld worden aan de lijn met behulp van de functie "lijn op lijn".

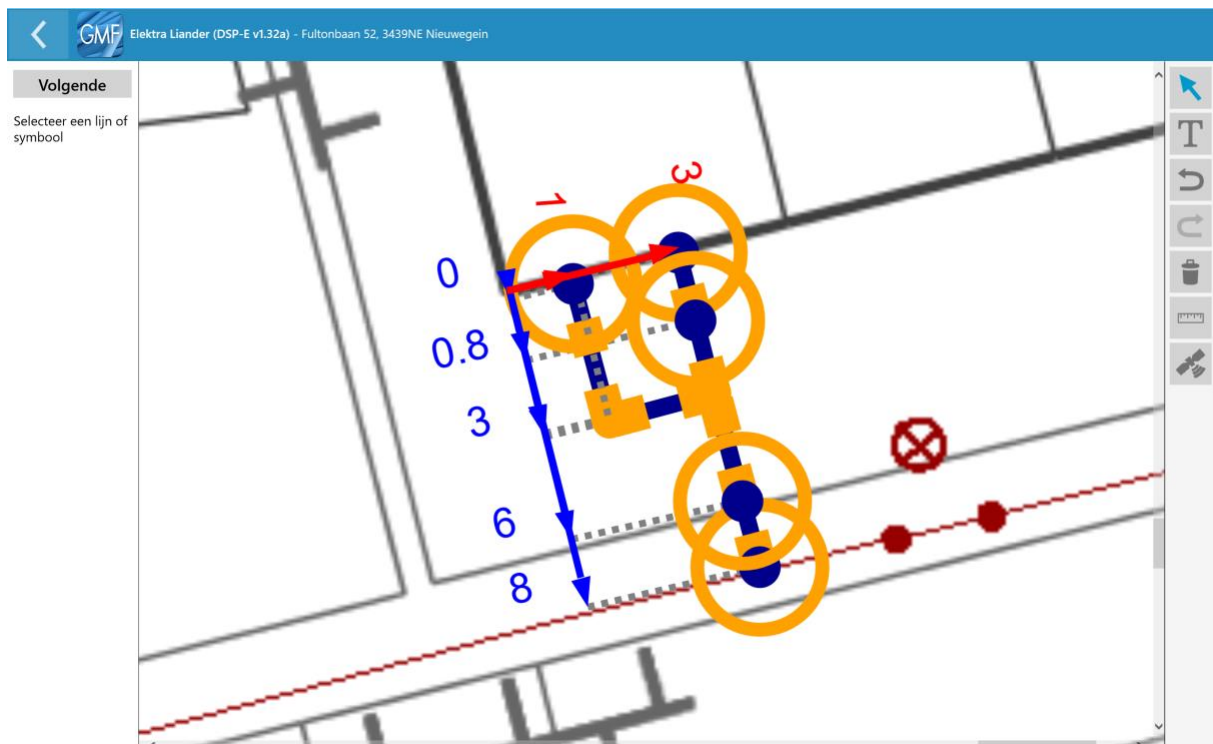


Met de functie "lijn op lijn" kan op een willekeurige plek op de eerder geplaatste lijn een lijn gekoppeld worden.

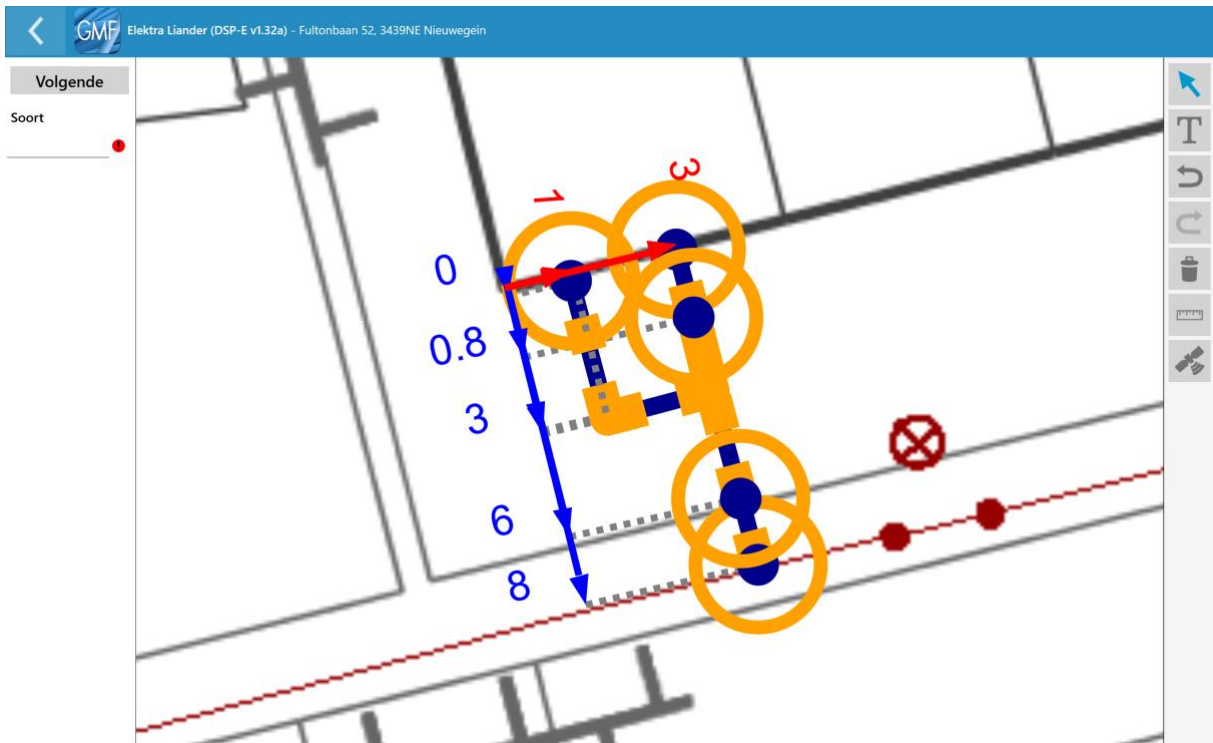
Na het invoeren van de maten is de volgende stap het openen van de aansluitschets.




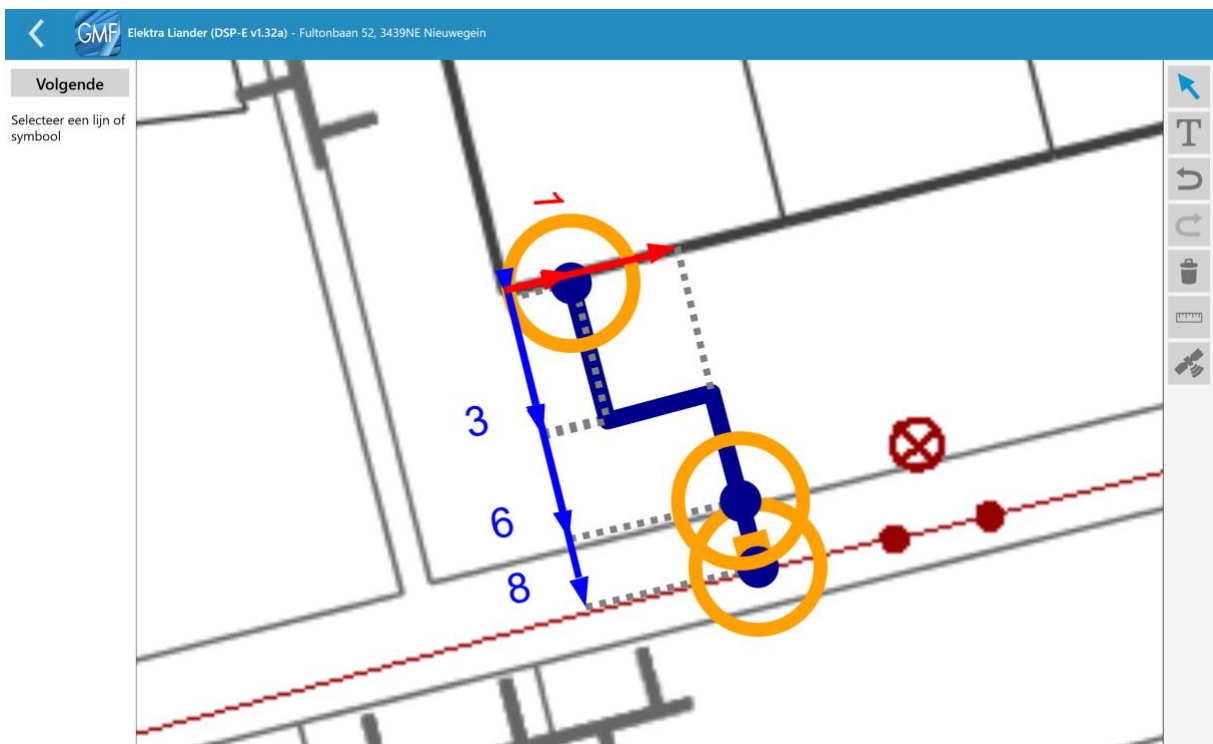
In dit voorbeeld wordt in de sleuf met de hoeken erin de elektra kabel gelegd. De sleuf waar de gasleiding in ligt kan in deze aansluitschets worden verwijderd. Selecteer hiervoor de pijltoets.



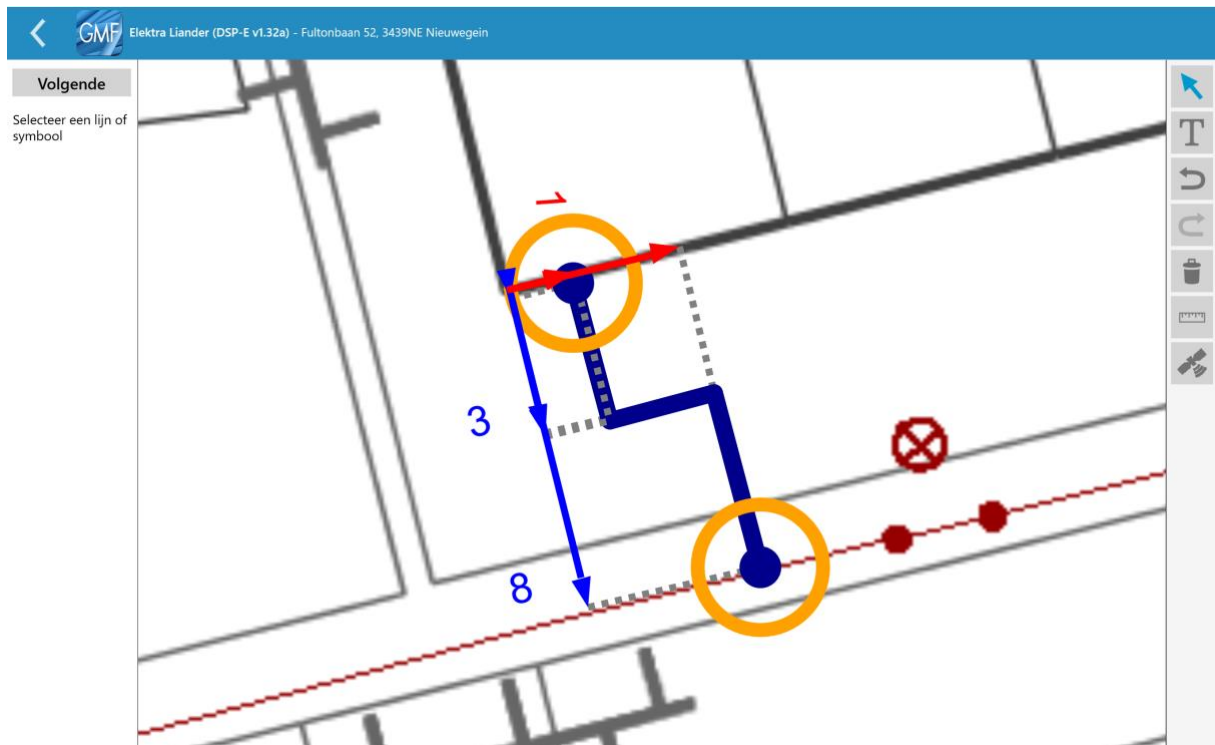
Wanneer de pijltoets wordt geselecteerd, kan het stukje lijn geselecteerd worden dat moet worden verwijderd.



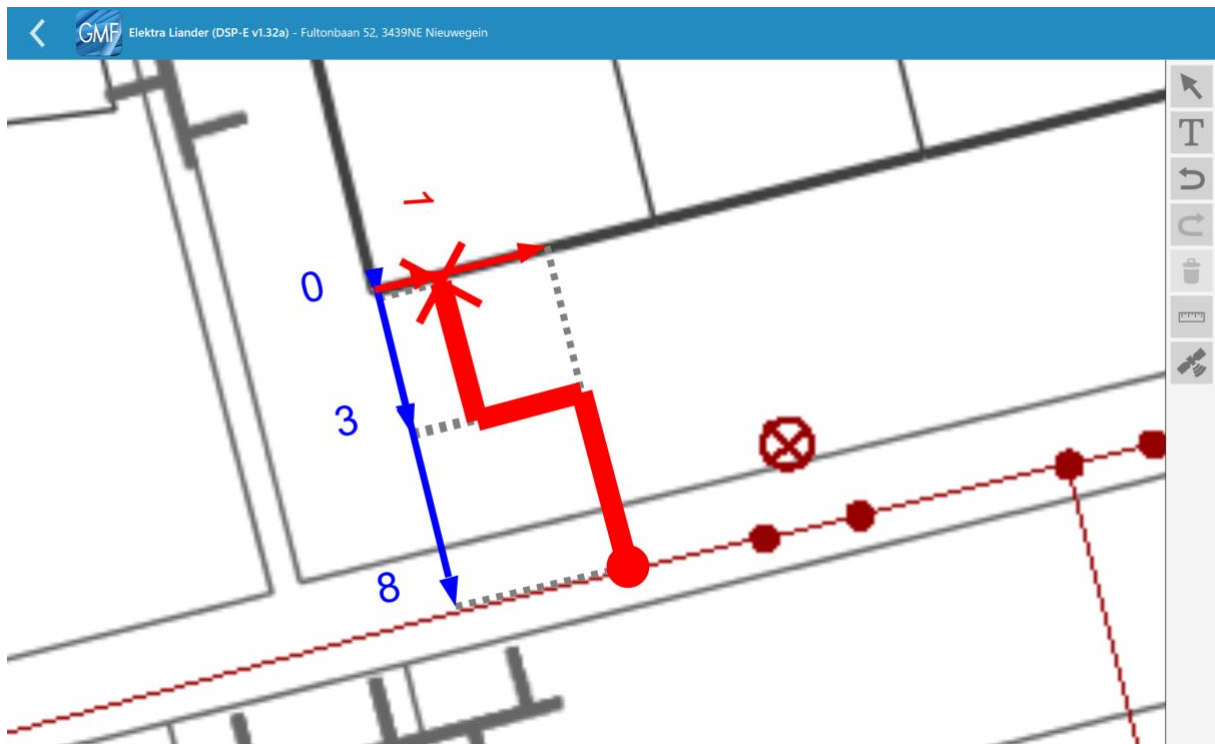
Het te verwijderen stukje licht op. Na het selecteren hiervan wordt met het prullenbakje () de lijn verwijderd.



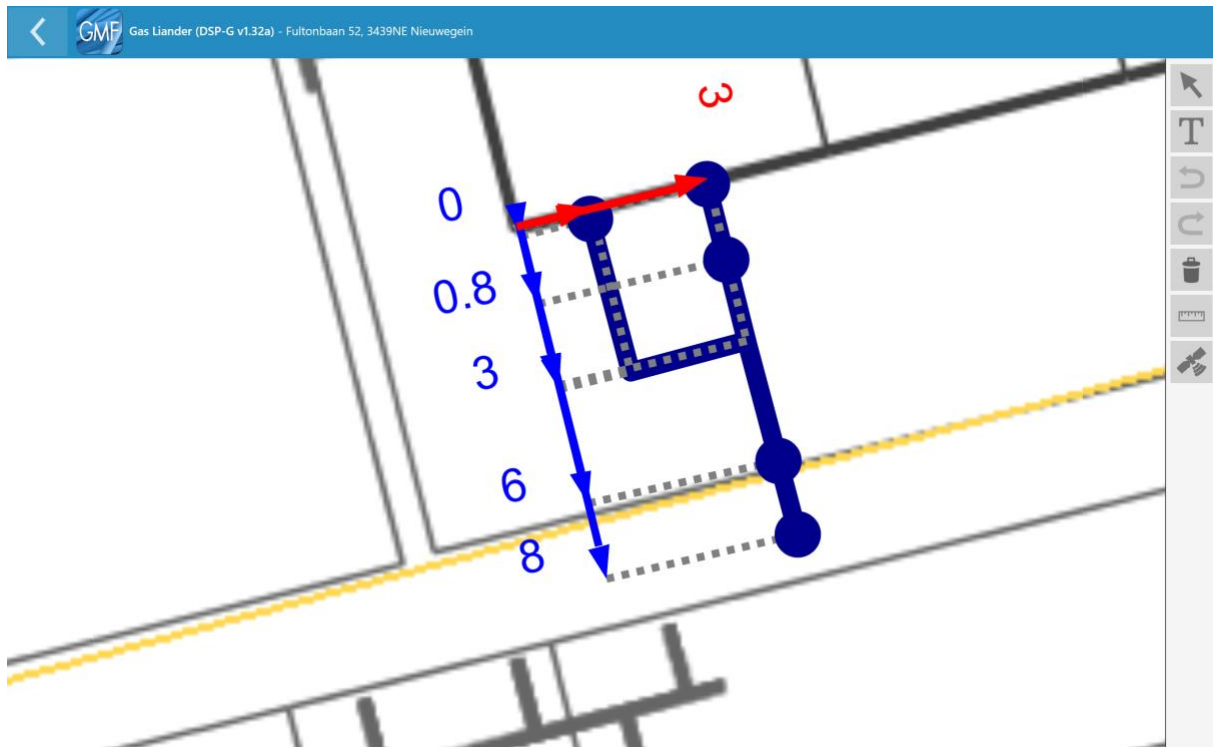
De sleuf waar de elektra kabel in ligt, blijft over. Nu kunnen de eigenschappen worden toegekend aan de elektra kabel. Dit kan gedaan worden zoals dat is beschreven in hoofdstuk 4. Verwijder de componenten die niet nodig zijn bij deze aansluitingsschets.



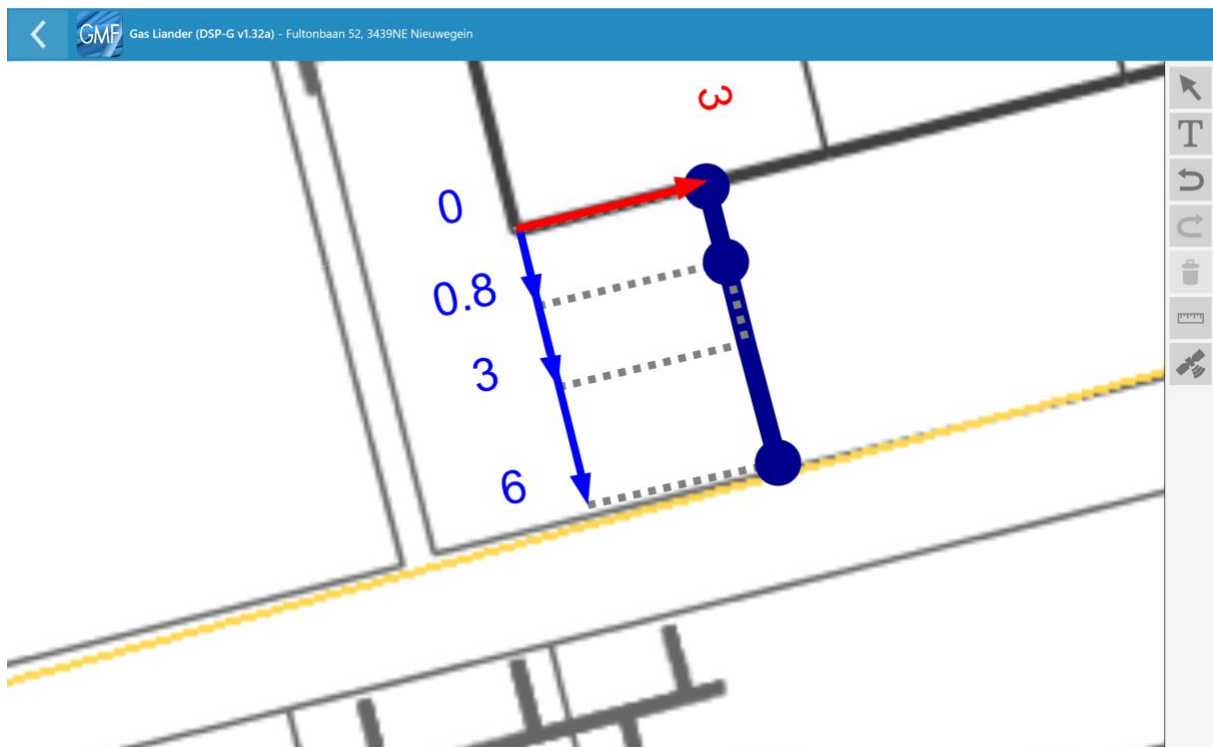
Na het verwijderen van de componenten worden aan de overgebleven componenten en de lijn de juiste eigenschappen meegegeven.



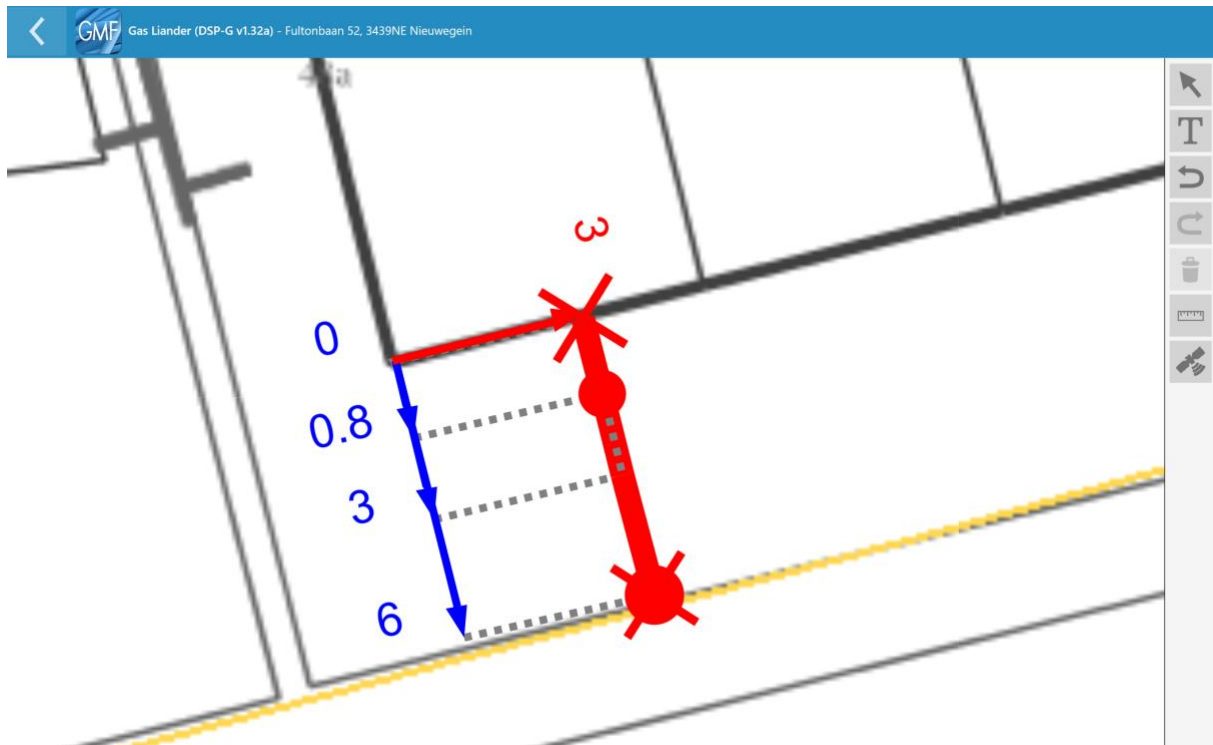
De aansluitschets voor de elektra aansluiting is klaar. Doe hetzelfde voor de gasleiding die in de andere sleuf ligt. Open het juiste formulier om te beginnen met de aansluittekening.



Selecteer de pijltoets om het stukje lijn te selecteren die verwijderd moet worden.



Vervolgens worden de overbodige componenten verwijderd en worden voor de overblijfselen de juiste eigenschappen toegekend.



De aansluiting is klaar.

5.5 Topografie tekenen

Samenvatting

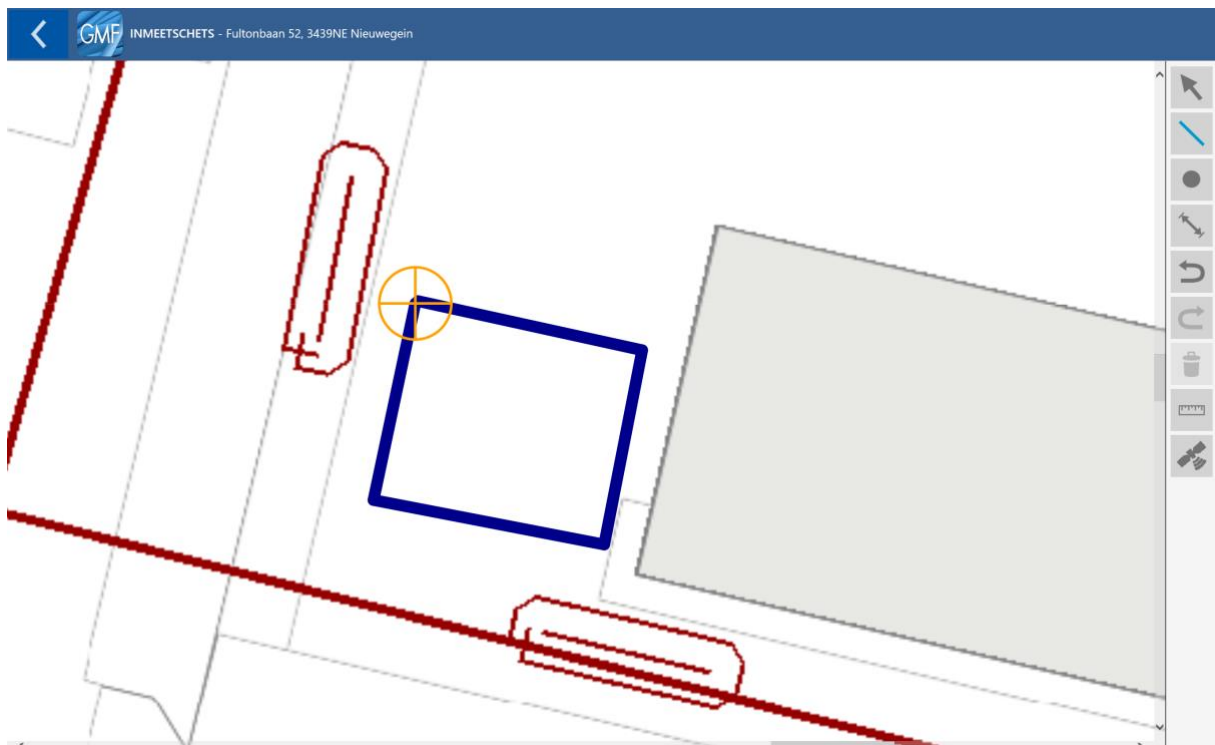
Voor het tekenen van topografie in de Go MapForms App moet de functie “Lijn Tekenen” gebruikt worden. Selecteer hiervoor de “Vrije lijn”.

Stap voor stap

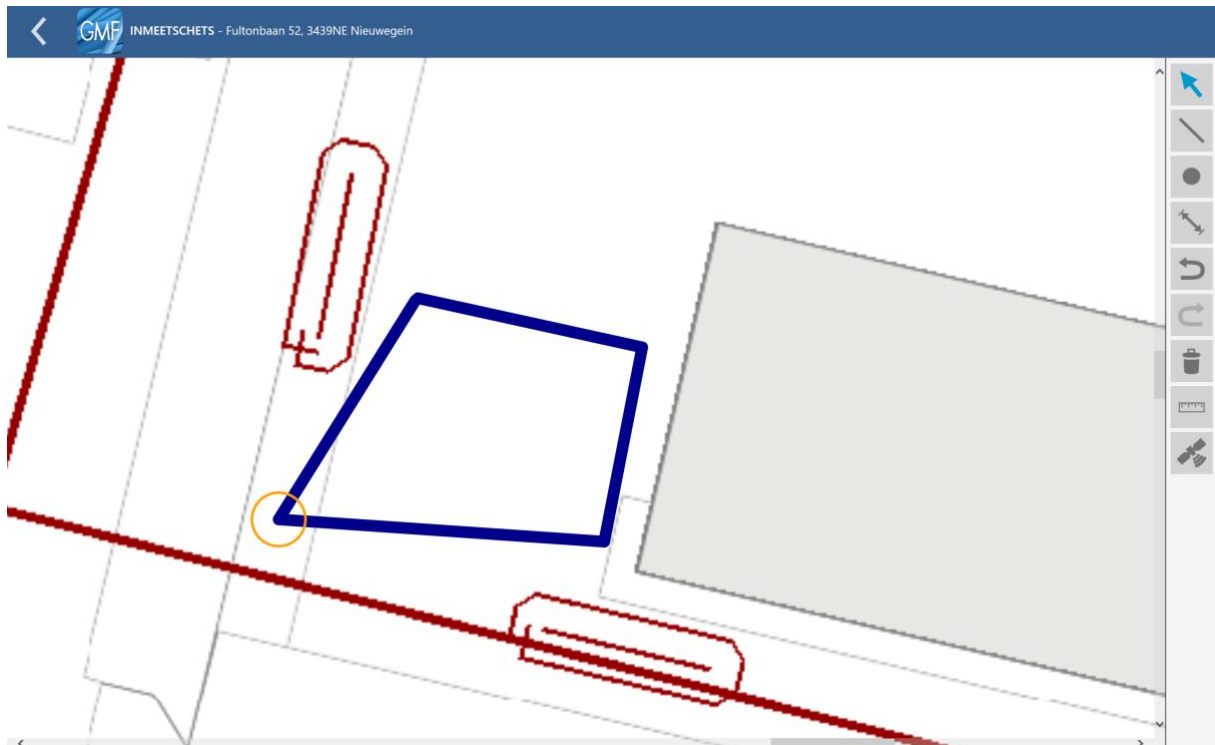
In werkelijkheid staat er een schuur in een tuin die niet wordt weergegeven op de Klik tekening. Deze schuur is wel van essentieel belang, aangezien hier rekening mee gehouden moet worden met het leggen van kabels en leidingen. Hiervoor wordt de schuur handmatig toegevoegd in de tekening. Om dit te doen kan de functie “Vrije Lijn” gebruikt worden.



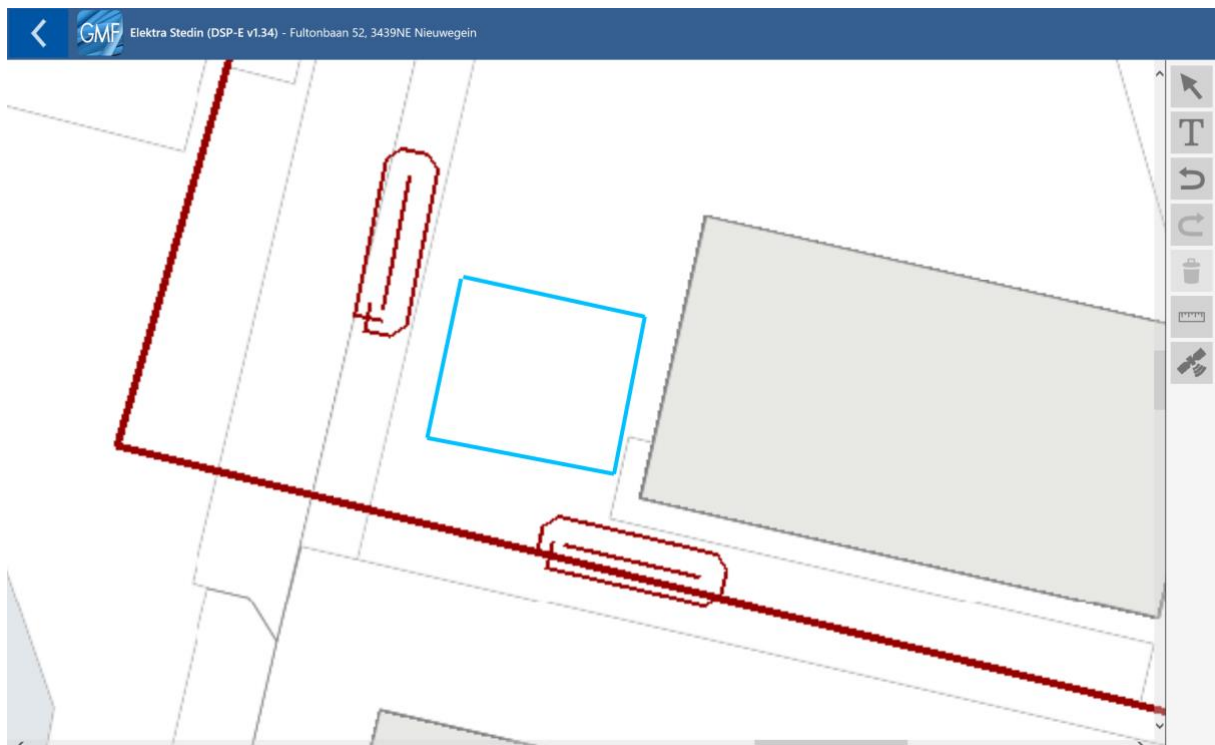
Bij het tekenen van de schuur is het niet nodig maatvoering plaatsen. Er kunnen lijnen getekend worden zoals er ook een lijn getekend wordt bij het plaatsen van een aansluiting.



Wanneer de topografie getekend is kan naderhand, wanneer dit nodig is, de vorm nog worden veranderd. Selecteer de “Pijltoets” en druk met de vinger op een van de hoeken van de schuur. Door de vinger over het scherm te schuiven kan de hoek verschoven worden.




Wanneer alles naar tevredenheid is ingetekend, is het tekenen van de topografie afgerond. Bij het benoemen van gegevens in de aansluitschets kan de lijn worden benoemd als “Topo”. De lijn wordt vervolgens **lichtblauw**.




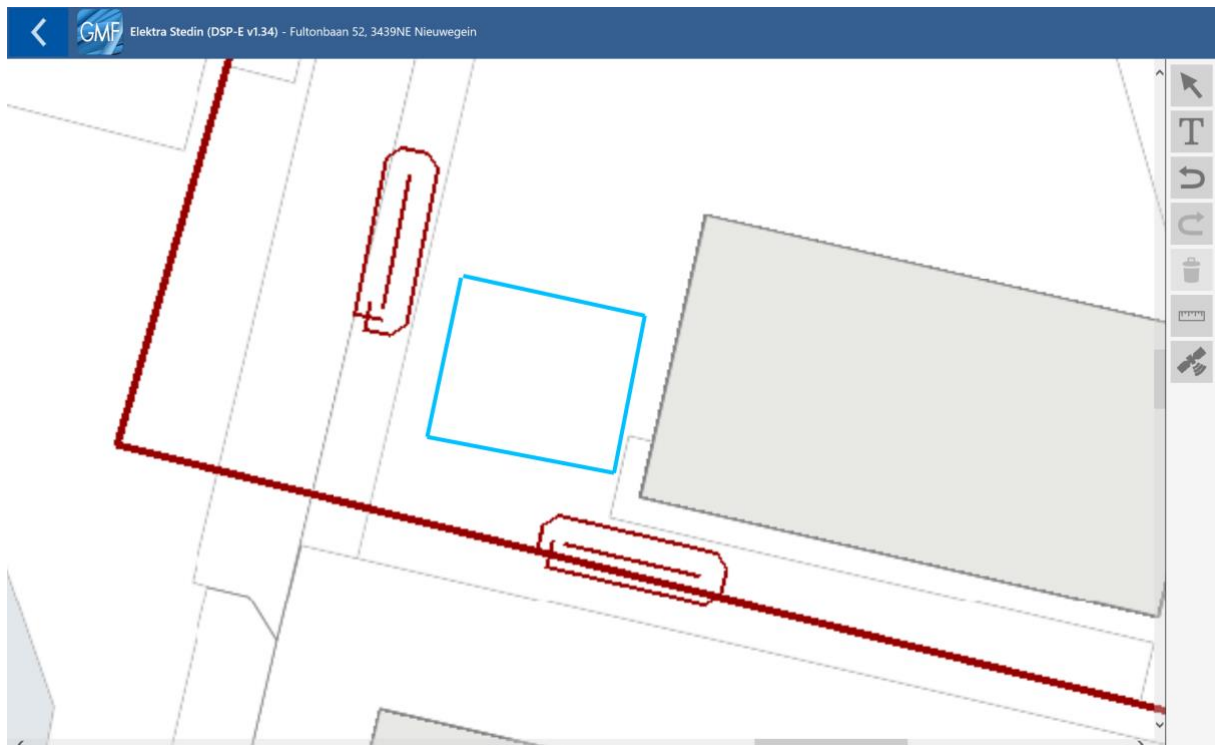
5.6 Teksten/Nummering plaatsen

Samenvatting

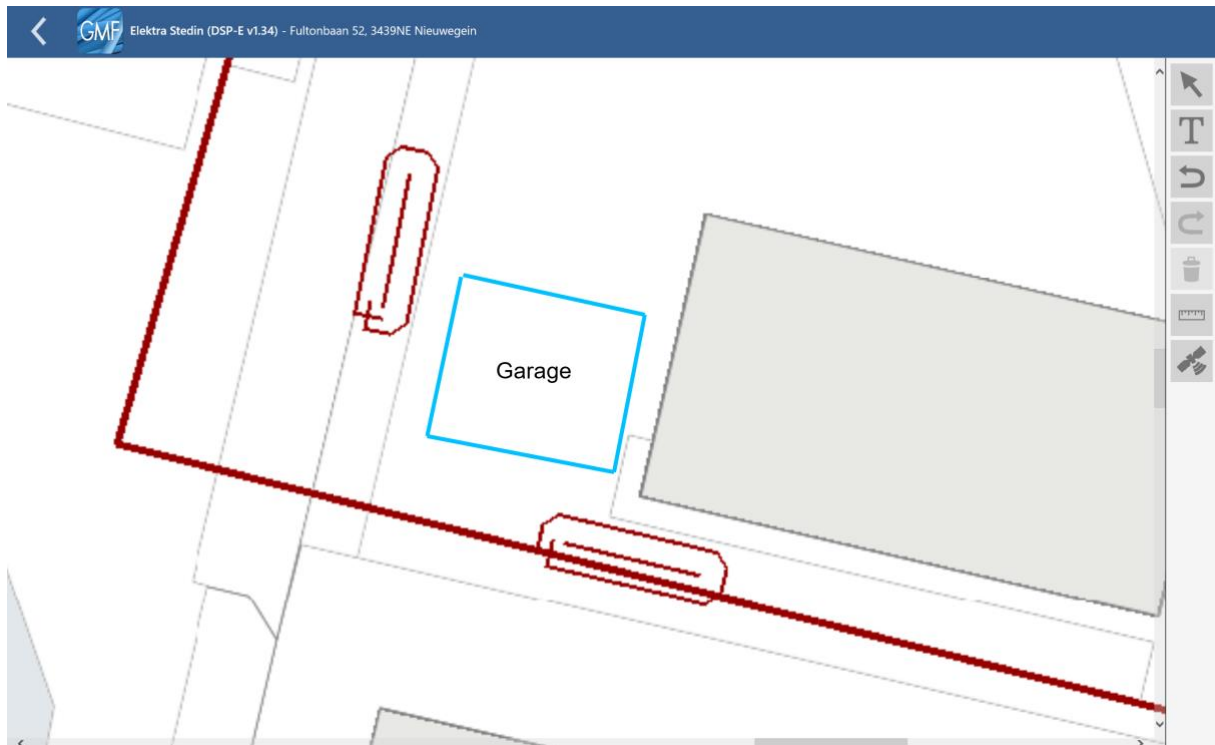
In bovenstaand plaatje is een garage ingetekend. Deze omschrijving kan handmatig worden ingevoerd. Ga naar de aansluitingsschets en druk op het knopje met de T erin (). Selecteer een plek in de kaart waar de tekst moet komen te staan. Er komt een toetsenbord tevoorschijn en een invoerveld. Typ hier de benodigde tekst. Druk vervolgens op "Ok" en de tekst is in de tekening geplaatst. Na het plaatsen van de tekst kan deze nog worden verplaatst in de tekening. Selecteer de Pijltoets en druk met een vinger op de tekst en verschuif deze naar de gewenste plek.

Stap voor stap

Het toevoegen van tekst kan worden gedaan in de aansluitingsschets. In dit voorbeeld wordt handmatig de tekst "Garage" toegevoegd aan een huis. Open de aansluitschets en druk op het "Tekstinvoer"-knopje (). Wijs met een vinger een plek aan in de kaart waar de tekst, in dit geval het woord "Garage", moet komen te staan. Er opent een toetsenbord met een invulveld. Hier wordt de benodigde tekst/nummers ingevoerd.




Druk op “Ok” om het invoeren van de tekst af te ronden. De tekst staat weergegeven in de tekening. Wanneer dit nodig is, kan naderhand de tekst nog worden verplaatst in de tekening. Selecteer de Pijltoets en selecteer de tekst. Houd de vinger op het scherm en verplaats de tekst naar de gewenste plek.




6. Verwijderen en corrigeren


6.1 Fout ongedaan maken


Tijdens het intekenen van de schets of aansluitschets komt het wel eens voor dat er een foutje wordt gemaakt. Er wordt op de verkeerde knop gedrukt, of een componenten beland op de verkeerde plek.

Een fout kan worden teruggezet door op  te drukken. Deze knop staat rechts in het scherm. De knop is zowel beschikbaar tijdens het in schetsen als tijdens het maken van de aansluitschets.

Stel, een kabel/leiding of component wordt geselecteerd en deze wordt door op het prullenbakje te drukken verwijderd.

Naderhand blijkt dat dit helemaal niet de bedoeling was. Het verwijderde deel kan terug gezet worden met de knop "Wijzigingen terugzetten" (). Deze knop staat rechts in beeld. Wanneer u op deze knop drukt, zal het verwijderde deel weer in beeld komen.

Wanneer het om wat voor een reden dan ook wenselijk is om het teruggezette deel alsnog te verwijderen, kan op de knop "Terugzetten ongedaan maken" () worden gedrukt. Het deel wat eerder was verwijderd en was teruggezet is, nu opnieuw verwijderd.

Een wat rebelsere manier om van een foutje af te komen in de aansluitschets is alles te verwijderen door op het prullenbakje () te drukken, om na het verwijderen de aansluitschets weer opnieuw te openen.